



ビジュアルプログラミング言語

# Viscuit ビスケット

～パズルゲーム～



こどもパソコン教室

2

～パズルゲーム～

# つくるゲームの内容ないように

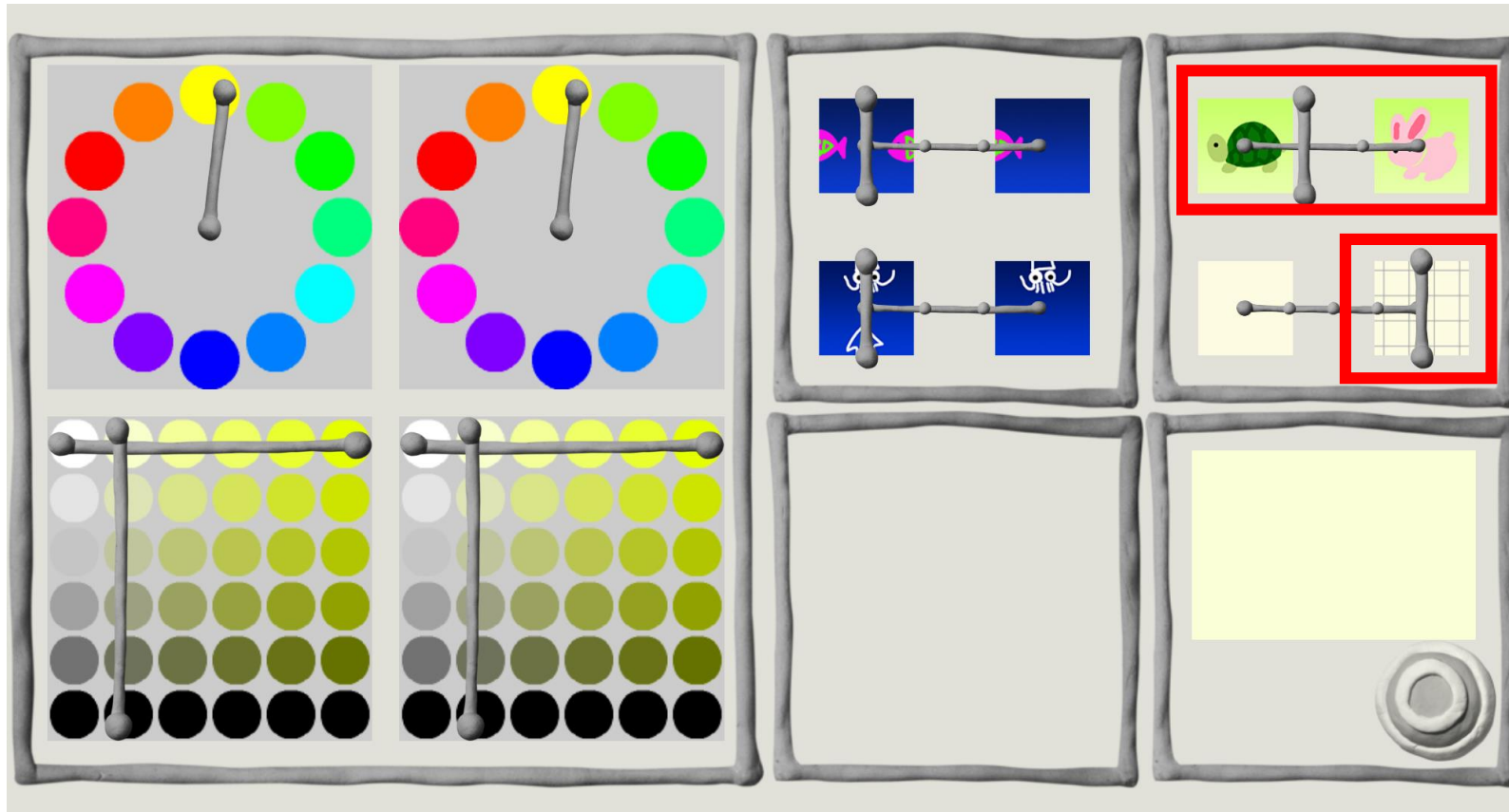


ならんだ2つのおな同じ絵をタッチしてえ消そう！  
け

3

～パズルゲーム～

# せってい

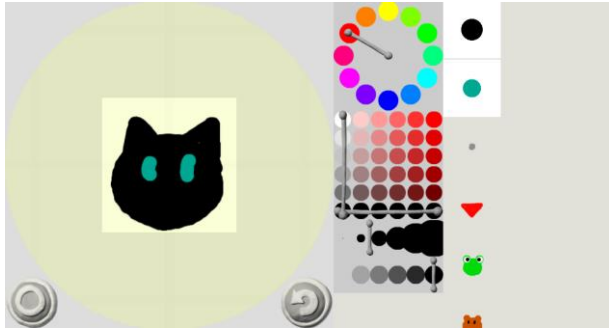


あか かいしかくのぶぶんをかえよう

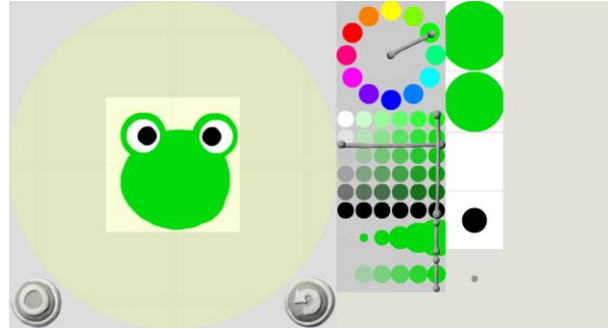
4

～パズルゲーム～

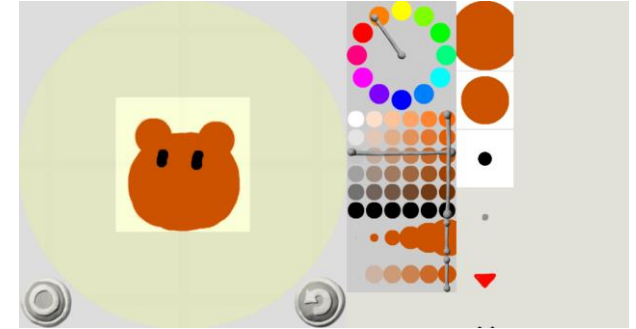
# つか 使うパーツ



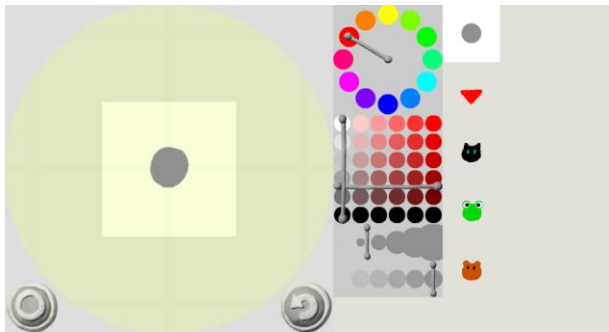
ネコ



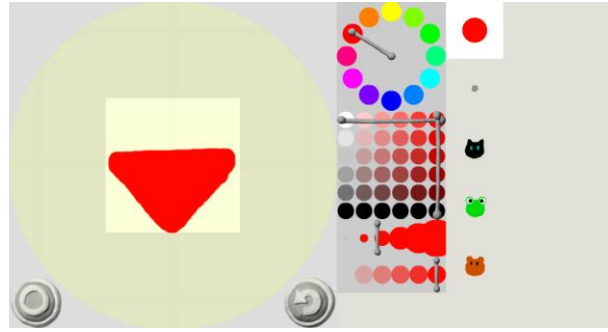
カエル



くま



ちい  
小さいてん

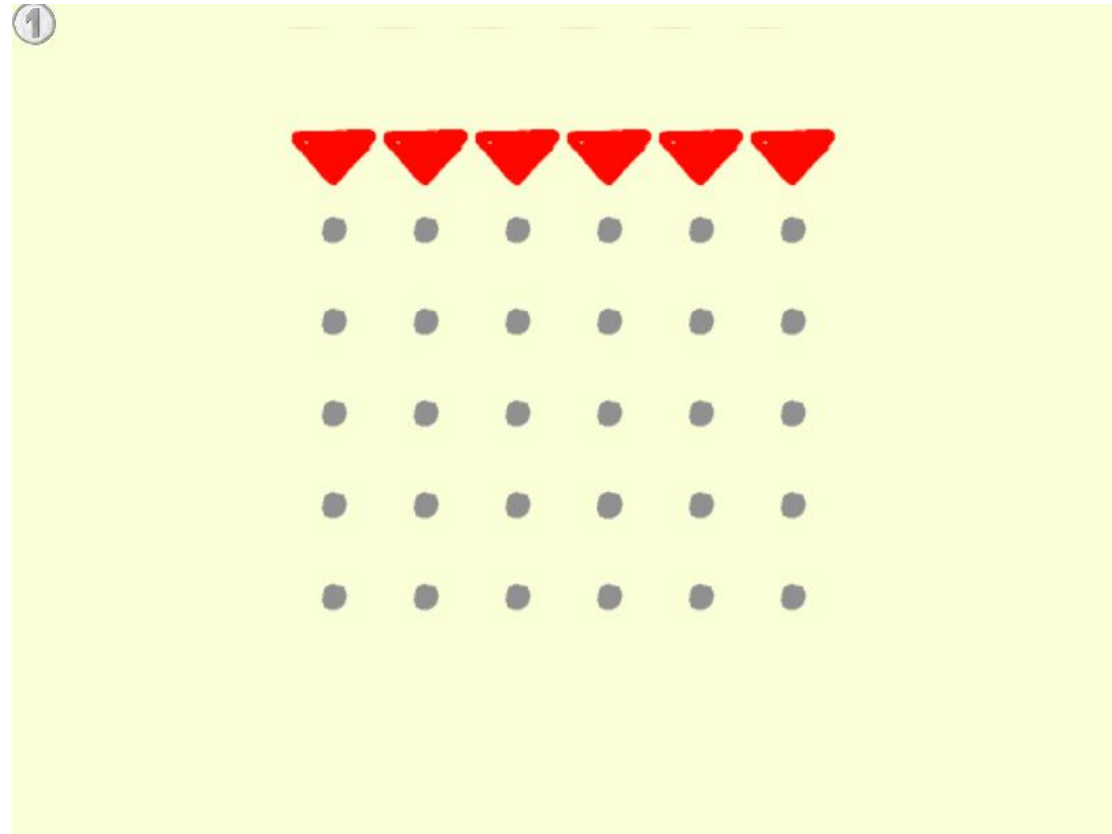


さんかく  
ぎやく三角

5

～パズルゲーム～

# はじめの画面を作ろう



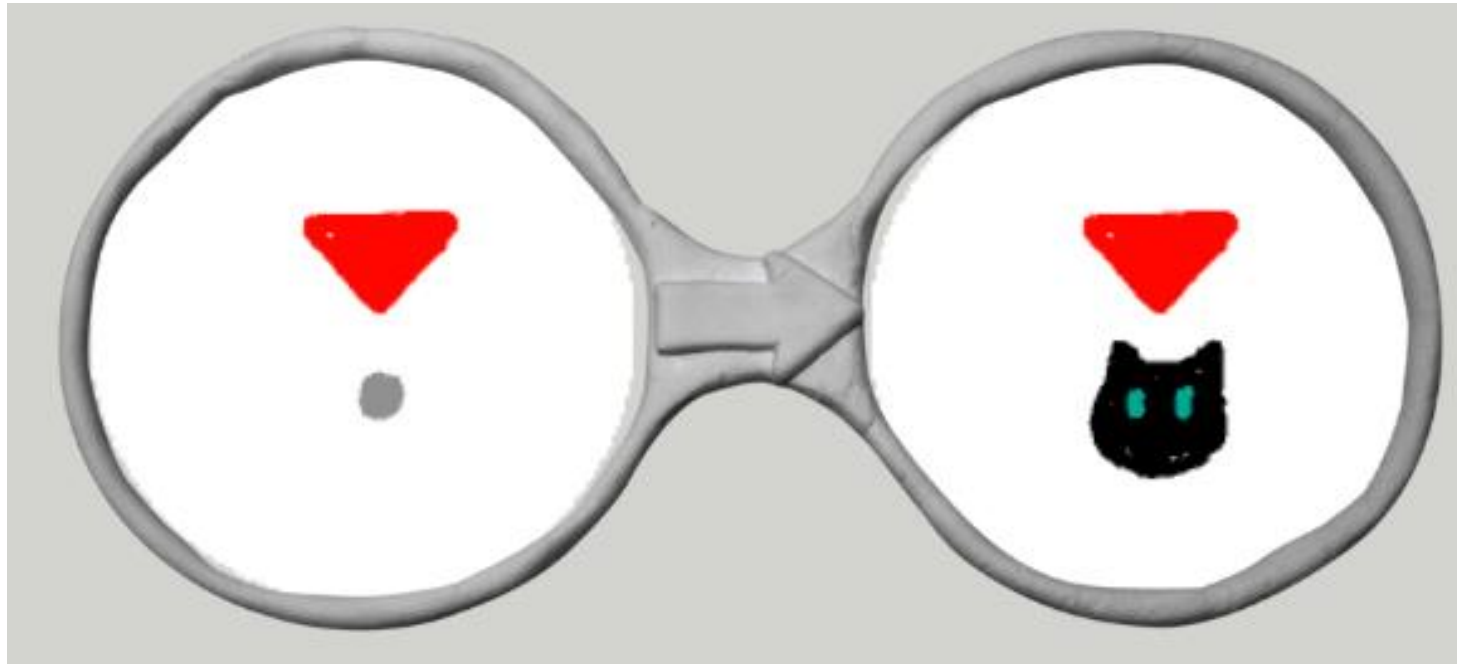
このように、ちい小さいんとぎやくさんかく三角をおこう

6

～パズルゲーム～

# キャラクターを画面にだそう がめん

このようにメガネをおくと…



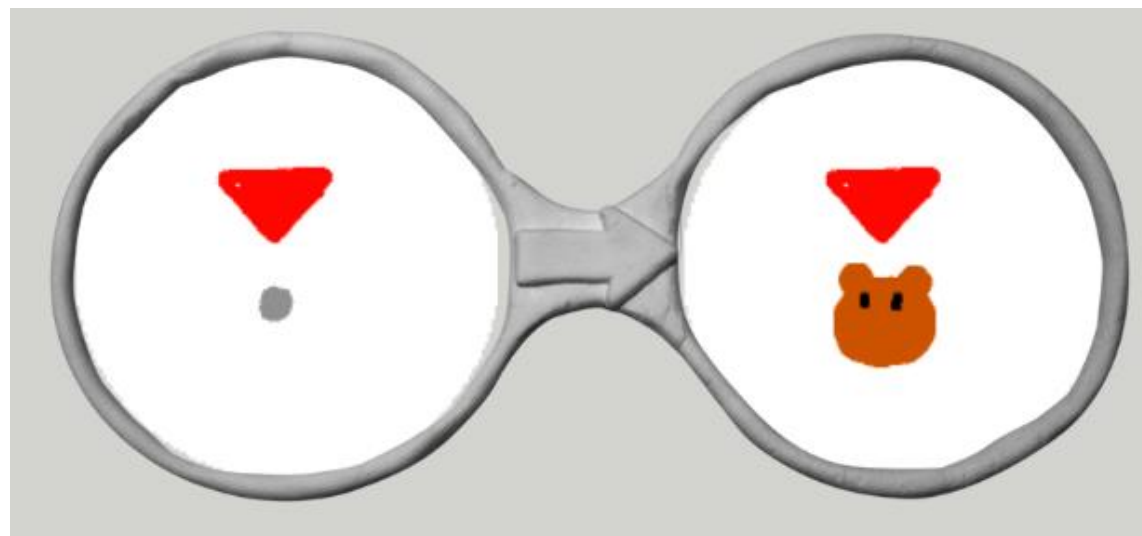
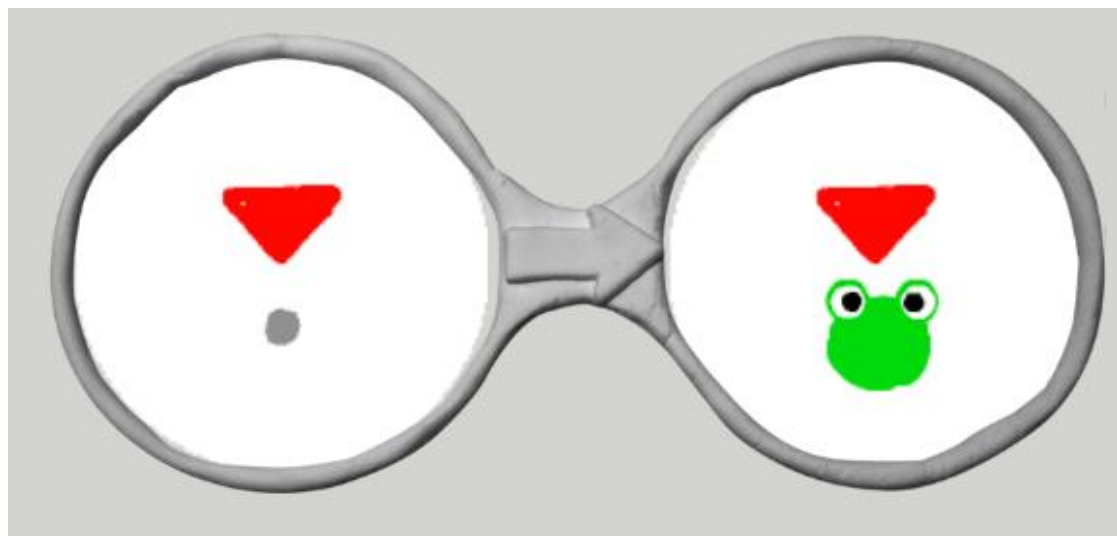
ぎやくさんかくした三角の下のでんがネコにかわったかな？

7

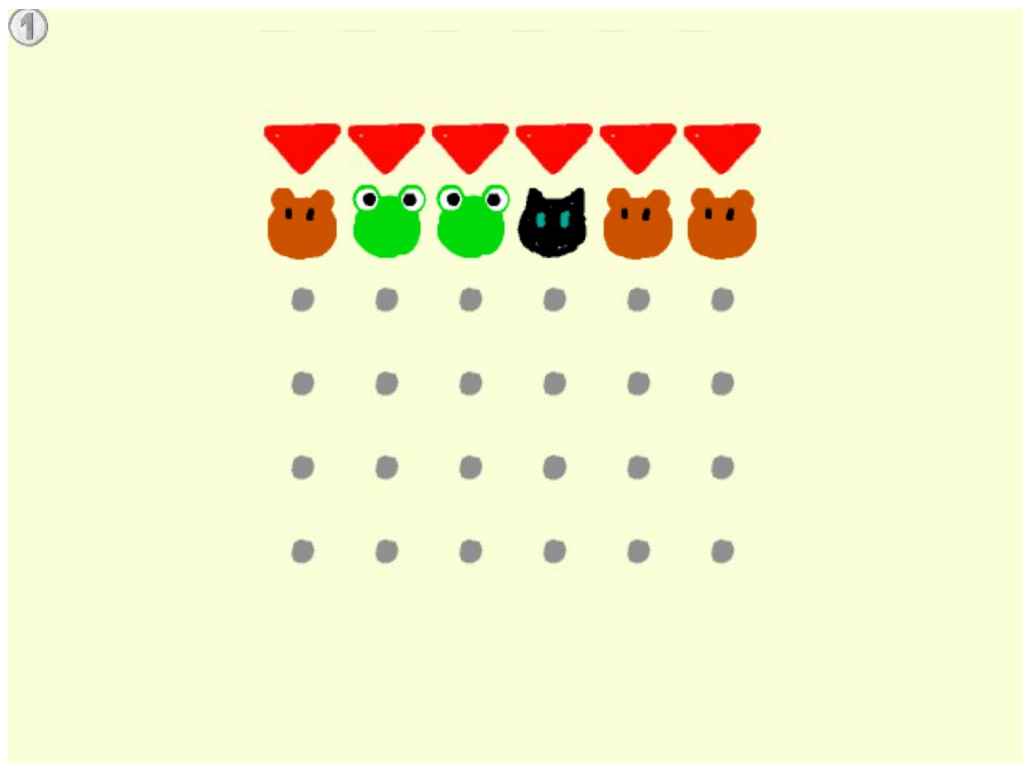
～パズルゲーム～

# キャラクターを画面にだそう

カエルとくまも同じようにしてみよう！



# キャラクターをうごかさう



まだキャラクターたちは  
うごかないね…

Q. <sup>した</sup>下にうごくには  
どうしたらいいかな？



# キャラクターをうごかさう

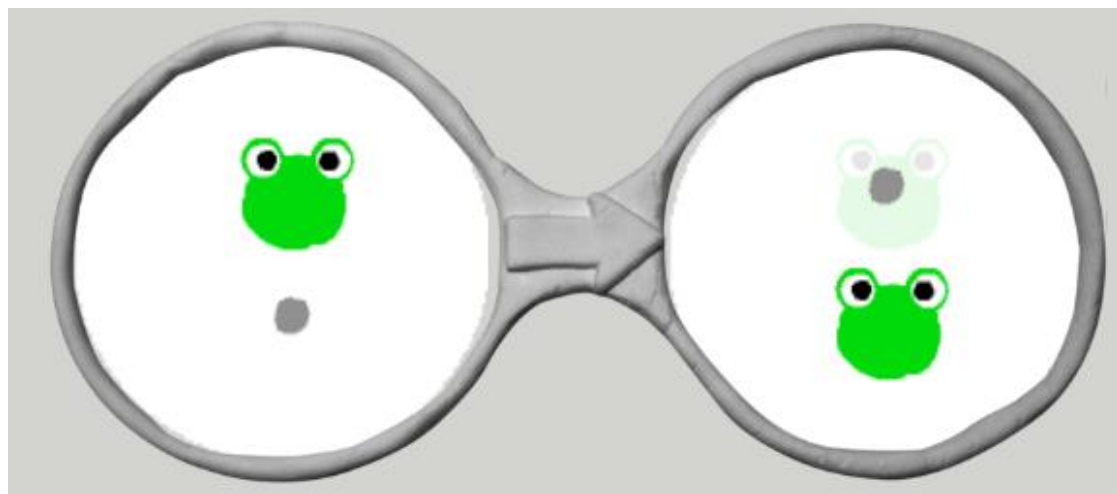
---

せいかいは…



# キャラクターをうごかさう

カエルとくまも<sup>おな</sup>同じようにしてみよう！

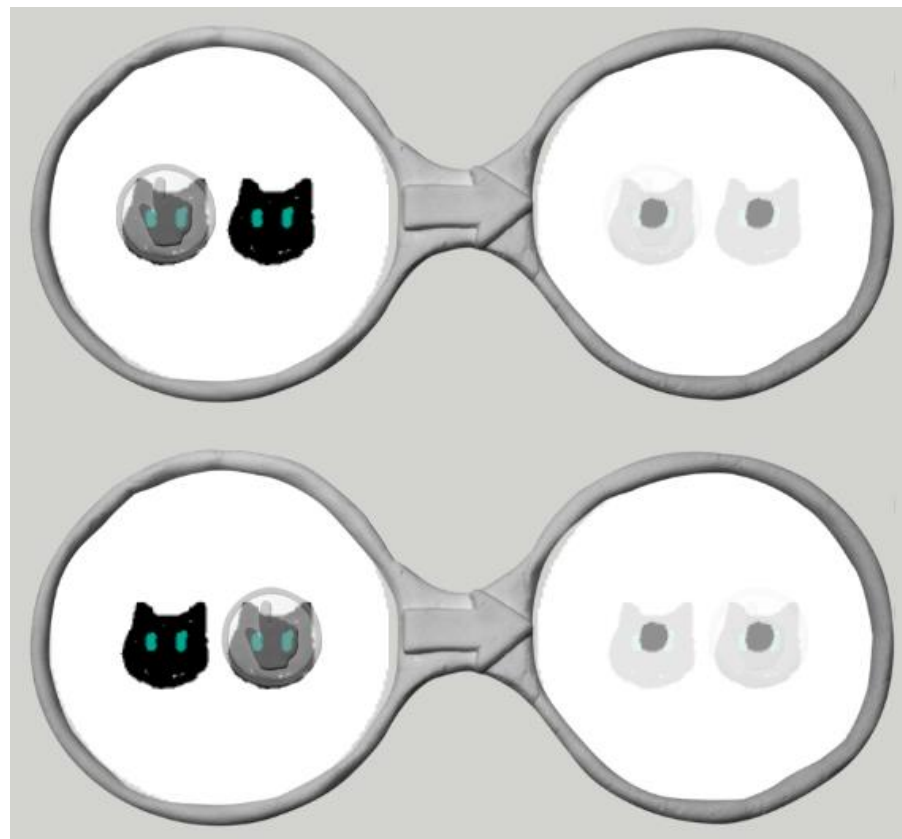


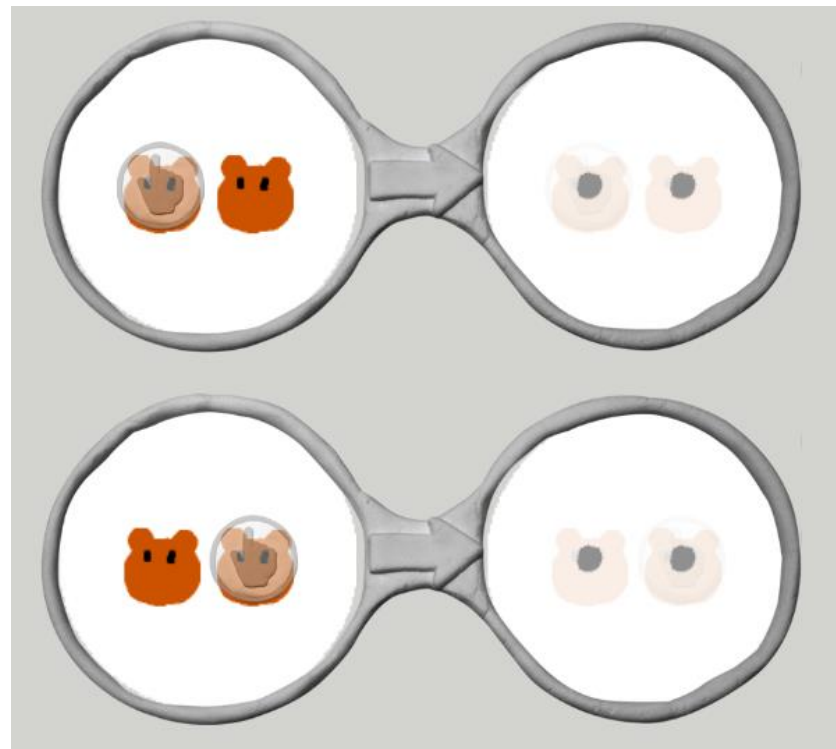
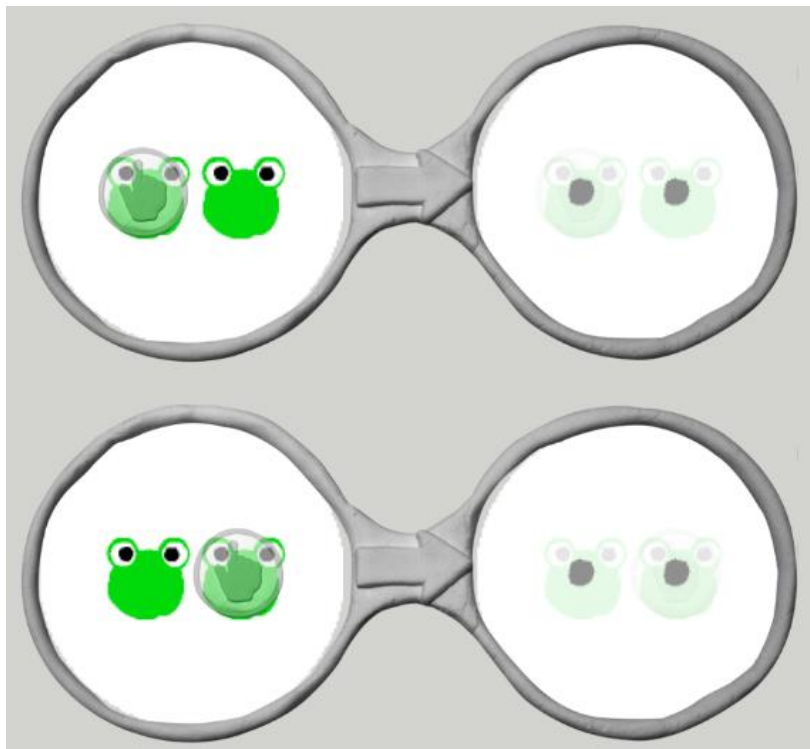
ちゃんとうごいたかな？

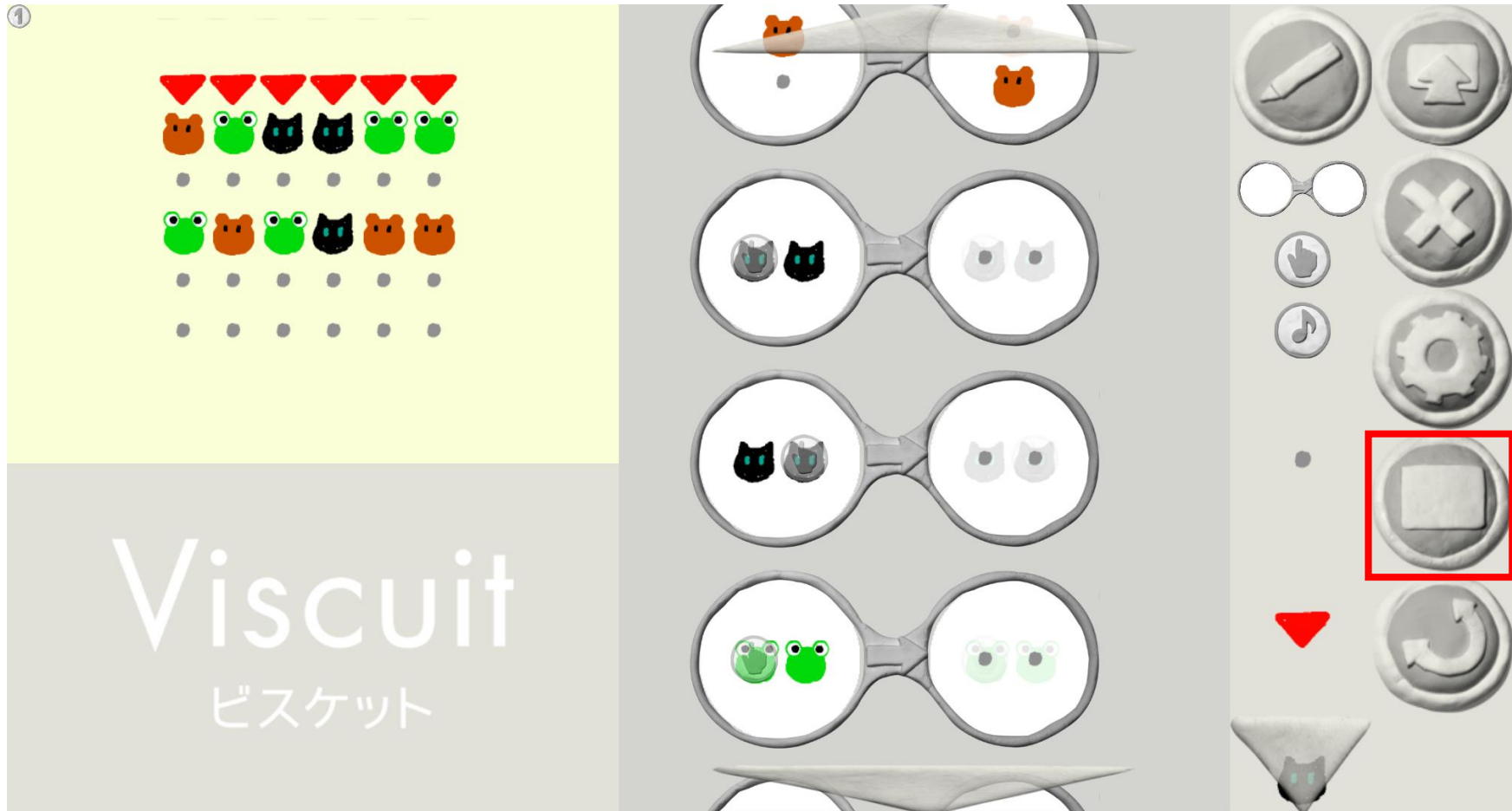
# タッチして消そう<sup>け</sup>

2つならべて、<sup>ひだり</sup>左か<sup>みぎ</sup>右を  
タッチしたらてんになる  
ようにしよう

2つともひつようだよ！



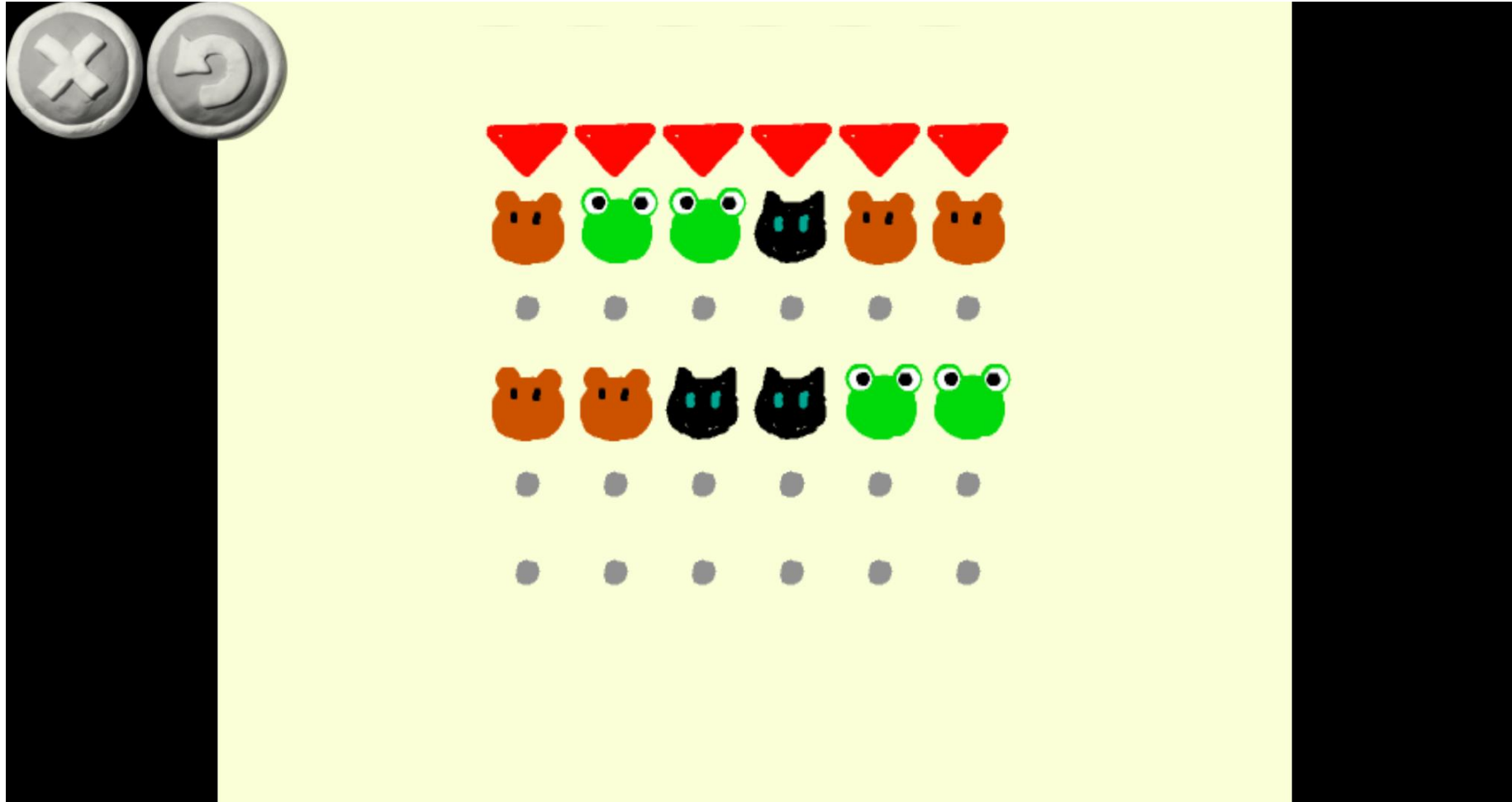
タッチして消そう<sup>け</sup>カエルとくまも<sup>わす</sup>れないようにね！



14

～パズルゲーム～

かんせい  
完成！



## おたのしみ

---

- キャラクターを増<sup>ふ</sup>やしてみよう
- たても消<sup>け</sup>せるようにしよう
- タッチして消<sup>き</sup>えるとき、音<sup>おと</sup>がなるようにしよう
- 3つならんだら消<sup>け</sup>せるようにしよう