



ビジュアルプログラミング言語

Viscuit ビスケット

ゆきがっせん
～雪合戦ゲーム～



こどもパソコン教室

2

～雪合戦ゲーム～

つくるゲームの内容



ゆきだまを^{なげ}投げて、相手の^{あいて}雪だるまを^{ゆき}こわそう！

3

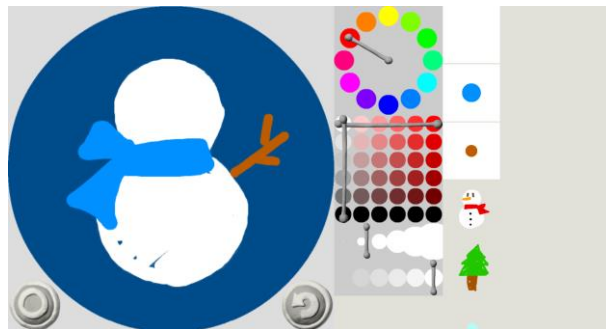
～雪合戦ゲーム～

つか 使うパーツ



ゆき

てきの雪だるま



じぶん

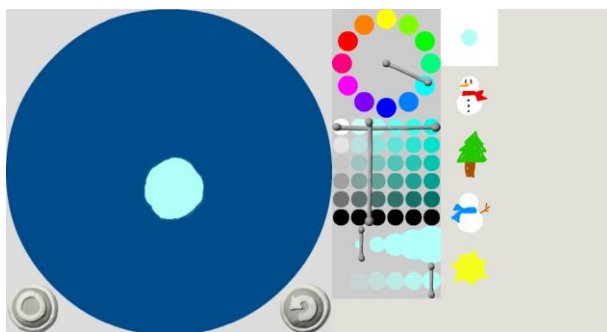
ゆき

自分の雪だるま



き

木



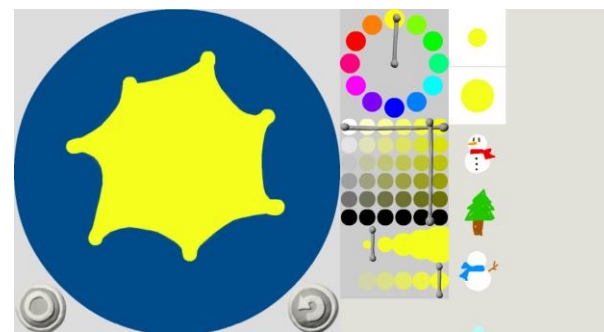
ゆき

雪だま



ゆき

こわれた雪だるま

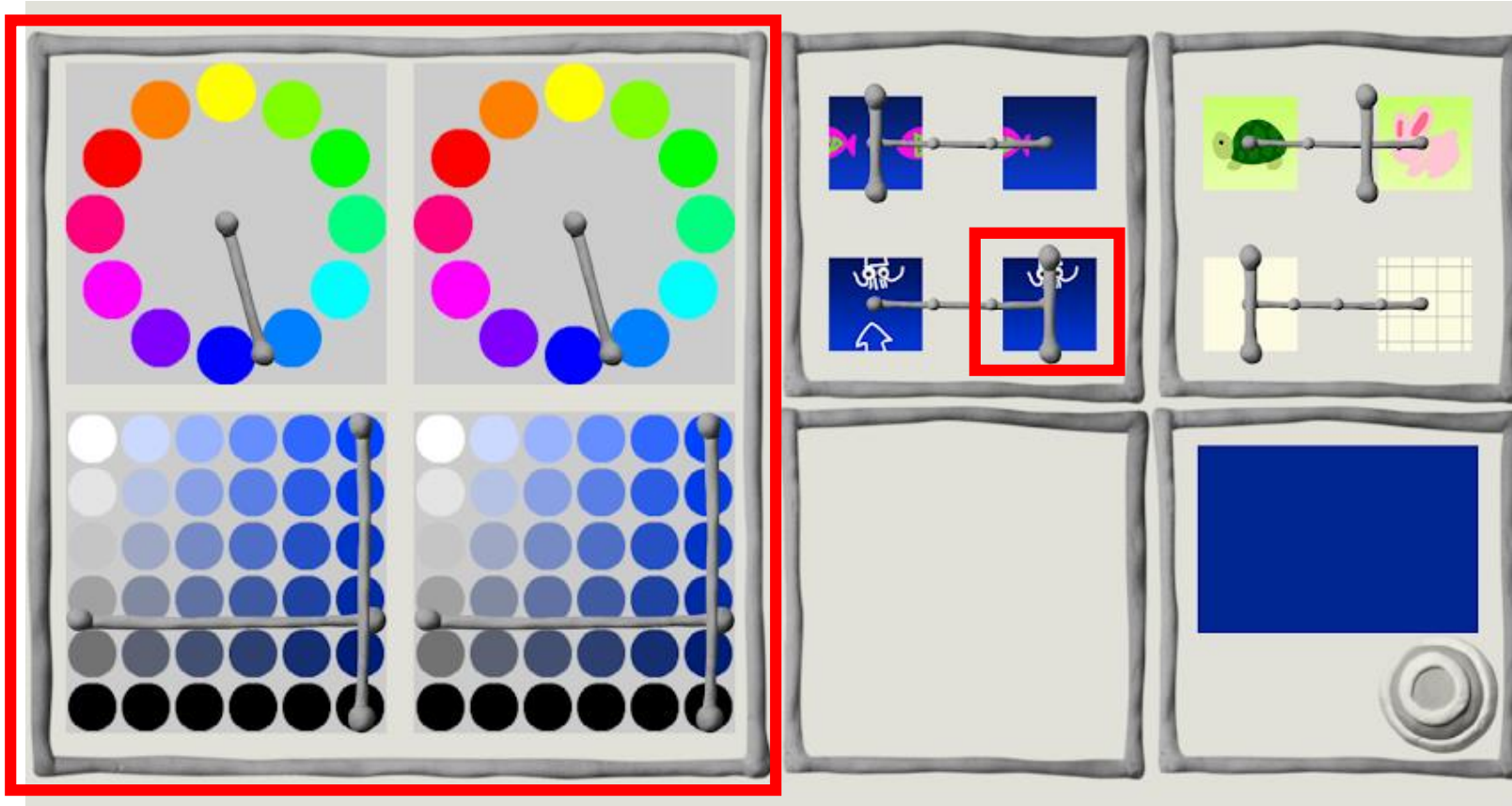


エフェクト

4

～雪合戦ゲーム～

せってい



あか ^か
赤いしかくのぶぶんを変えよう

5

～雪合戦ゲーム～

ゆき
雪だるまと木をおこ
き

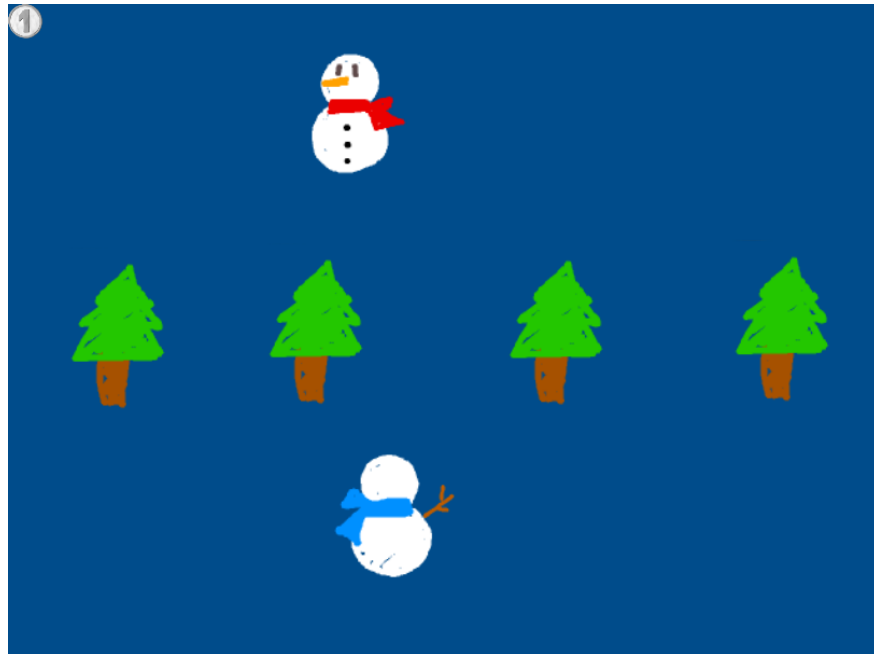


このように、ゆき
雪だるまと木をおこ
き

6

～雪合戦ゲーム～

あいての^{ゆき}雪だるまをうごかさそう



Q.

やじるし

矢印のほうこうにあいての

ゆき

雪だるまをうごかさメガネ

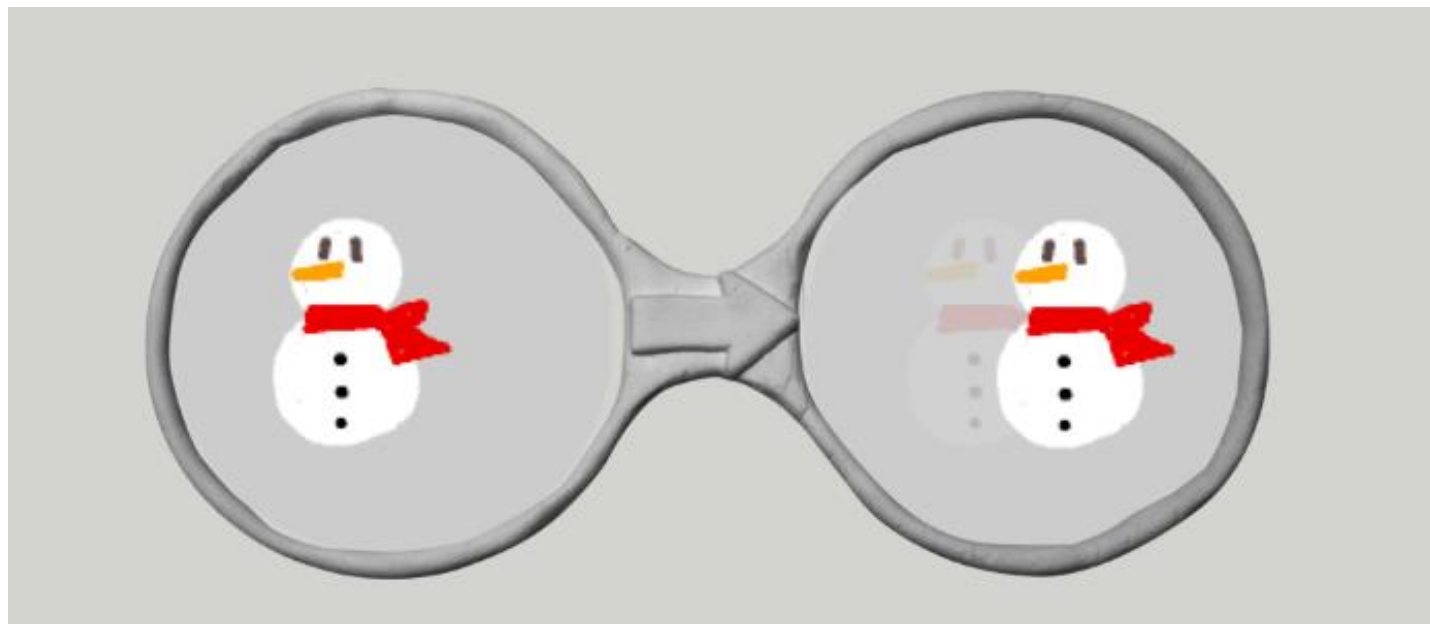
はどうなるかな？

7

～雪合戦ゲーム～

あいての^{ゆき}雪だるまをうごかさう

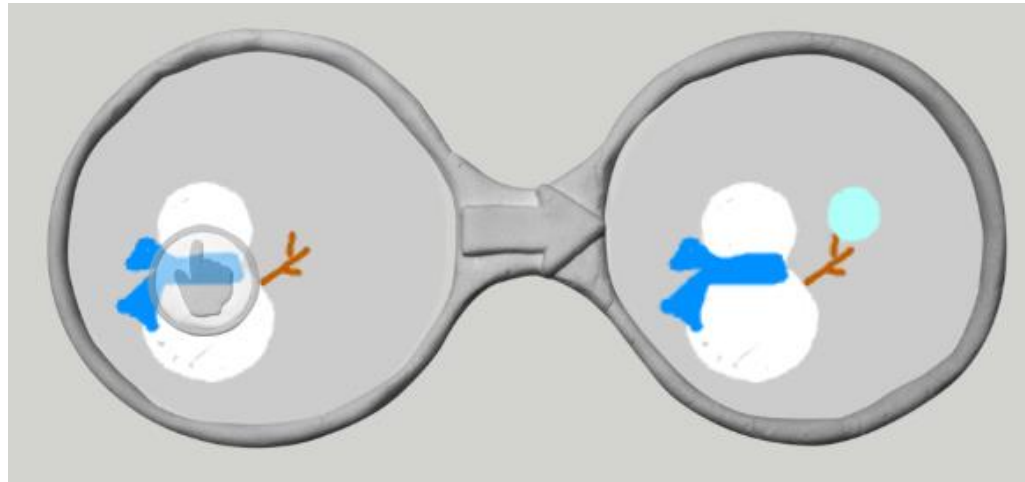
せいかいは…



～雪合戦ゲーム～

ゆき

雪だまをなげよう(1)



じぶん ゆき
自分の雪だるまをタッチすると

ゆき がめん
雪だまが画面にでてくるようにしよう！

～雪合戦ゲーム～

ゆき 雪だまをなげよう(2)

ゆき がめん
雪だまが画面にでてきたら…

Q. まえ ゆき
前に雪だまをなげるにはどうしたらいいかな？

じぶん かんが
自分で考えてみよう！



10

～雪合戦ゲーム～

ゆき

雪だまをなげよう(2)

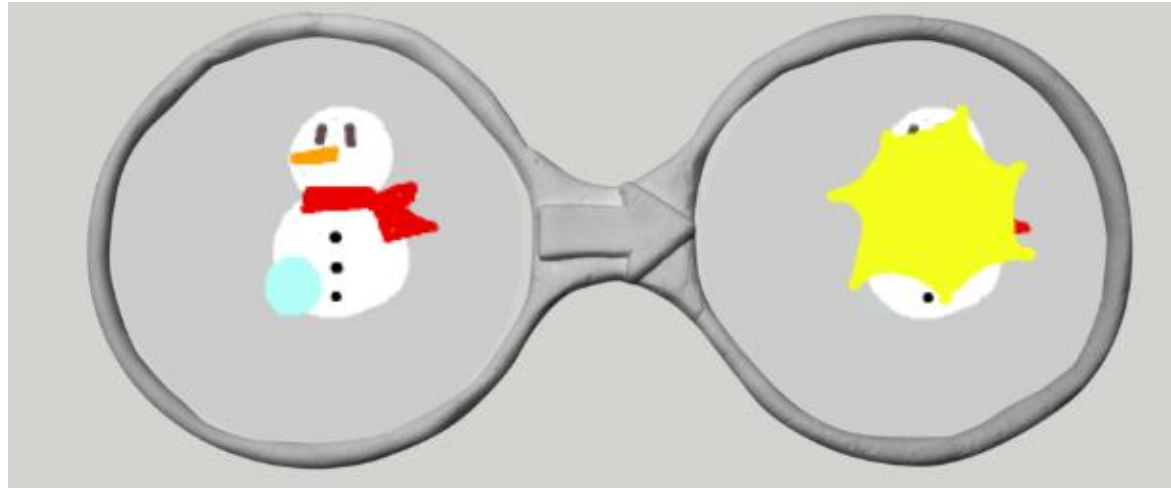
せいかいは…



～雪合戦ゲーム～

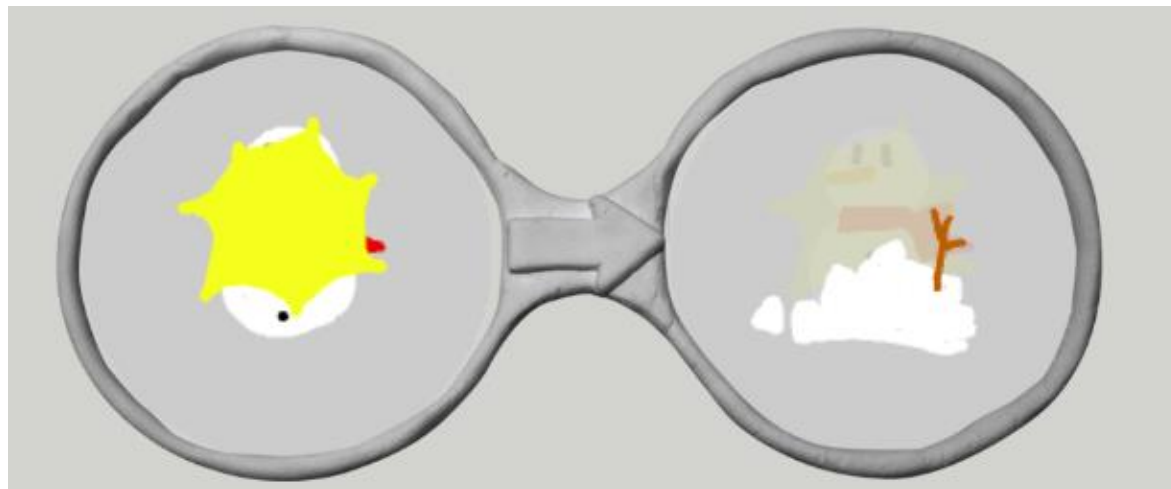
あいての^{ゆき}雪だるまをたおそう

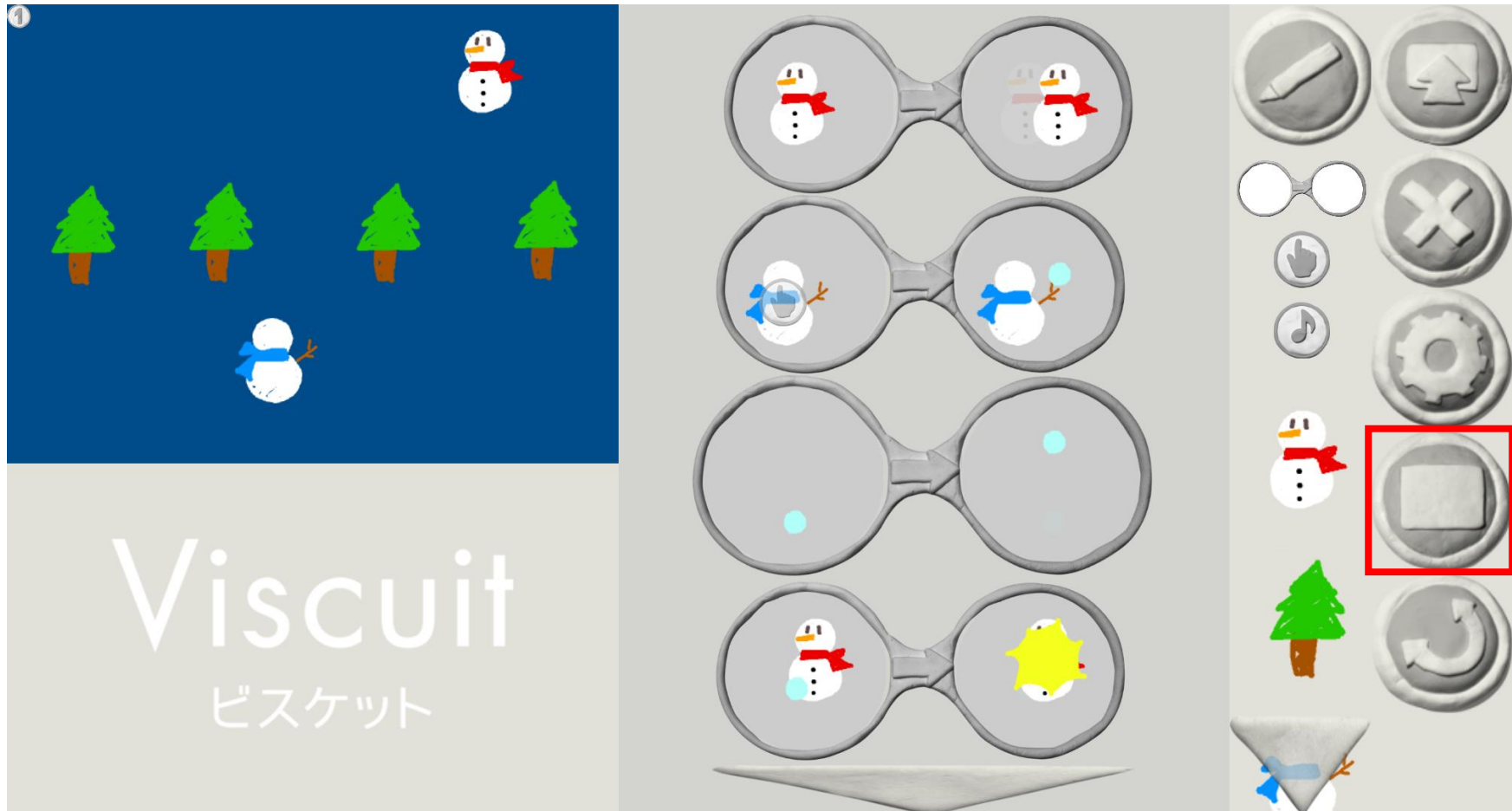
あいての^{ゆき}雪だるまに^{ゆき}雪だまが^あ当たったら
^{した}下のようになるようにしよう！



あいての^{ゆき}雪だるまをたおそう

ぶつかった^{あと}後はあいての^{ゆき}雪だるまを
こわれるようにしよう

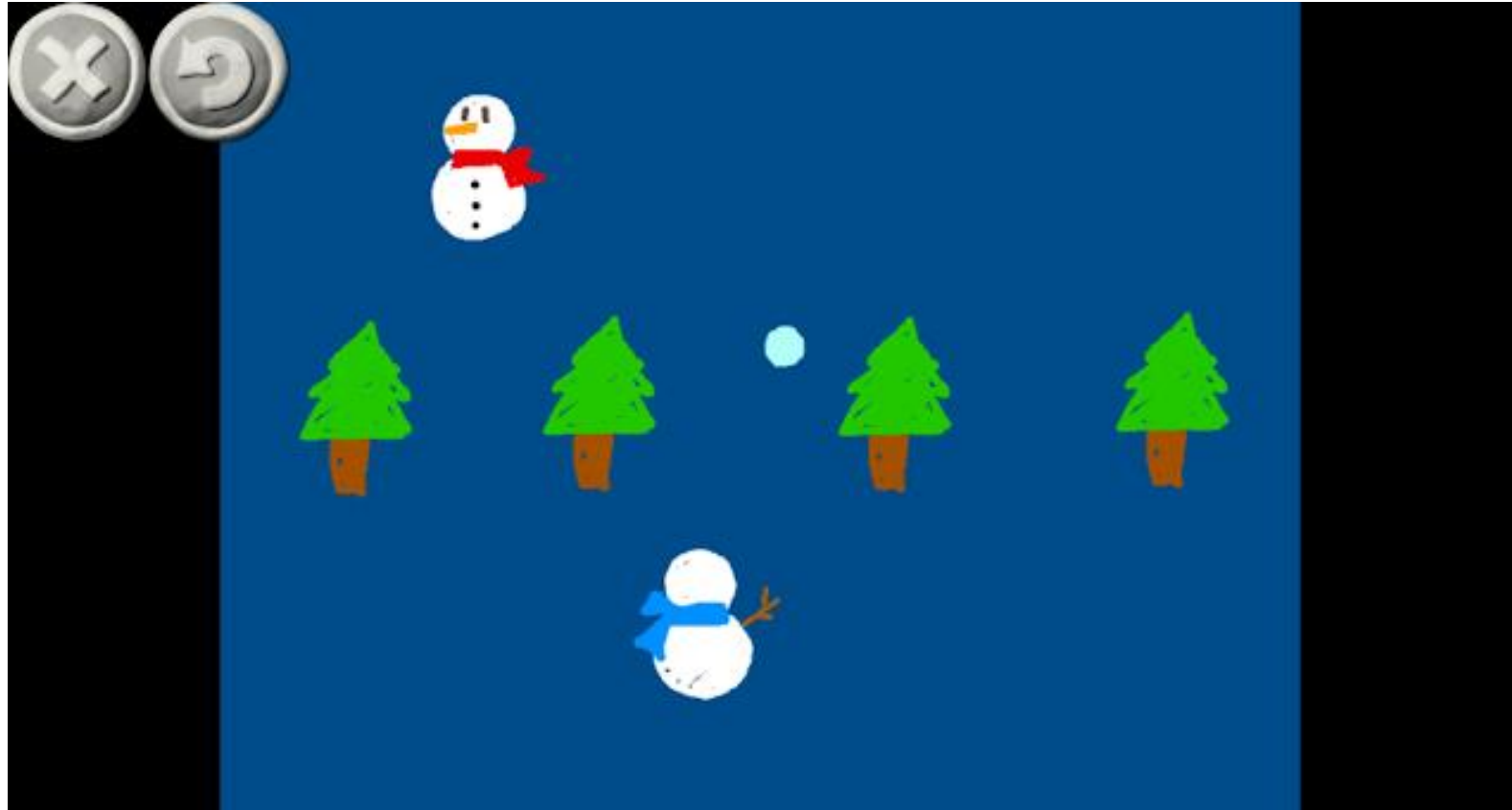




14

～雪合戦ゲーム～

かんせい
完成！



おたのしみ

- あいてのうごくはやさはやを早くしてみよう
- 雪ゆきだまの早はやさをかえてみよう
- 自分じぶんの雪ゆきだるまをうごかせるようにしよう
- あいても雪ゆきだまをなげるようにしよう