



ビジュアルプログラミング言語

Viscuit ビスケット

きんぎょ
～金魚すくいゲーム～

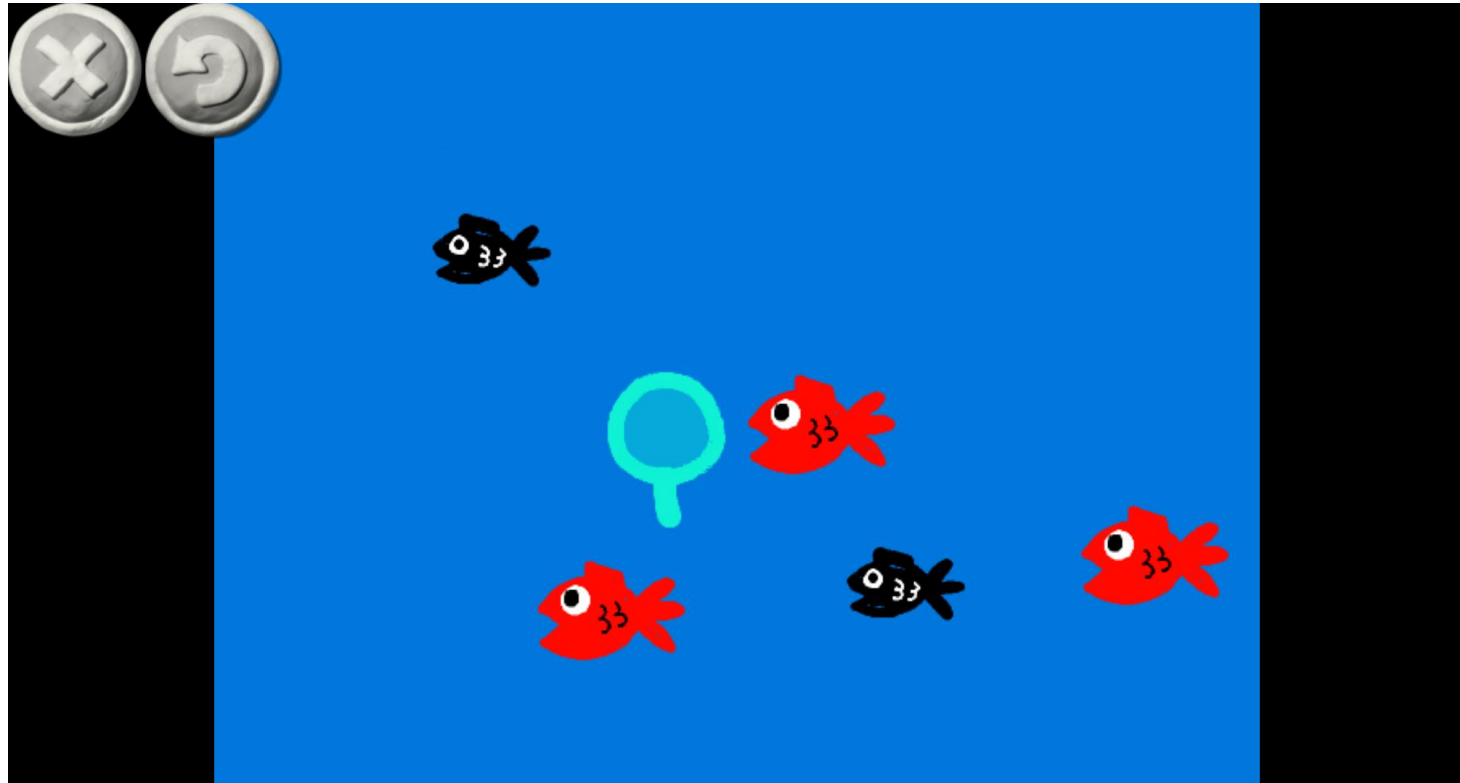


こどもパソコン教室

2

～金魚すくいゲーム～

つくるゲームの内容ないよう

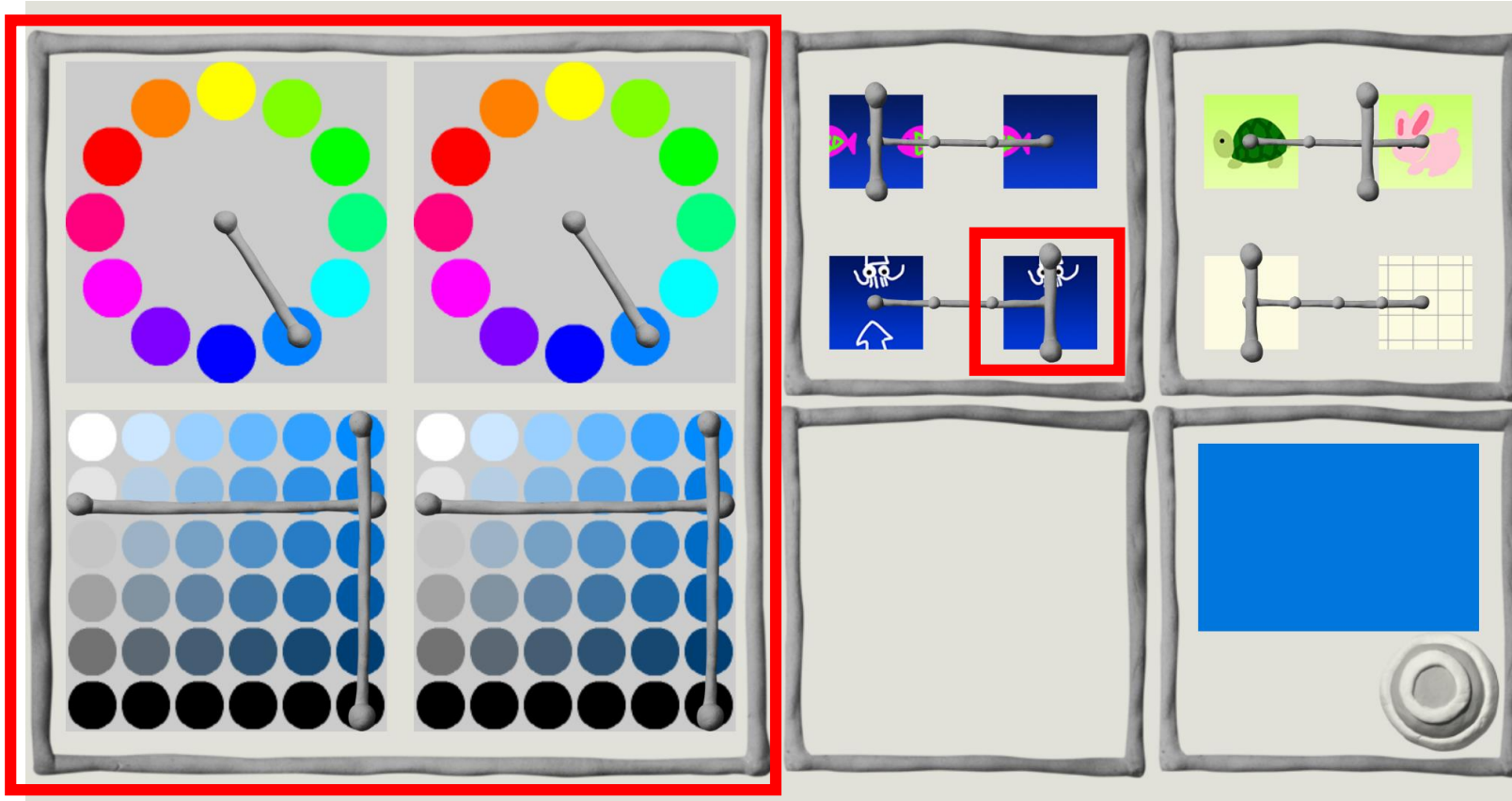


きんぎょ
金魚をすくいをしよう！

3

～金魚すくいゲーム～

せってい

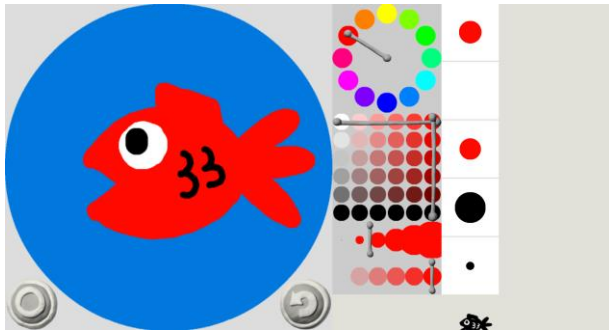


あか かい
赤いしかくのぶぶんを変えよう

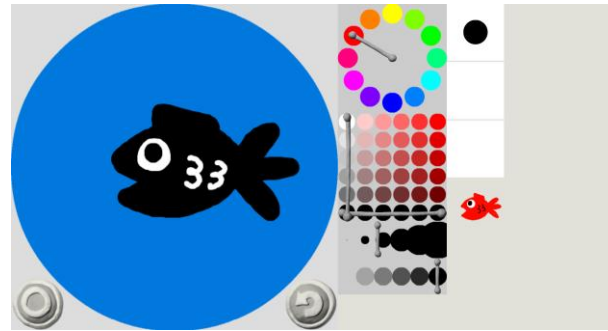
4

～金魚すくいゲーム～

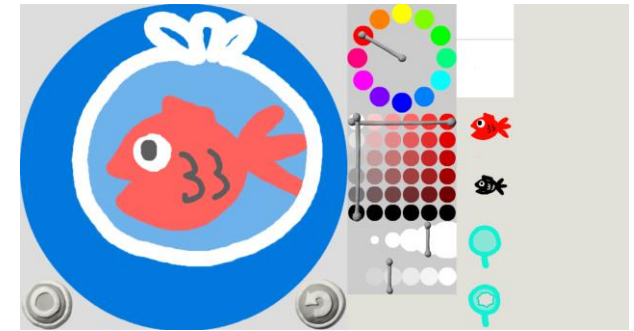
つか 使うパーツ



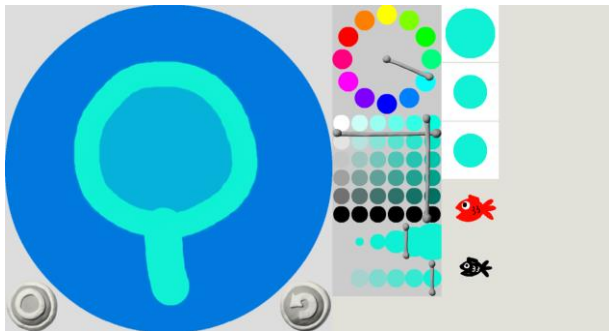
あか きんぎよ
赤い金魚



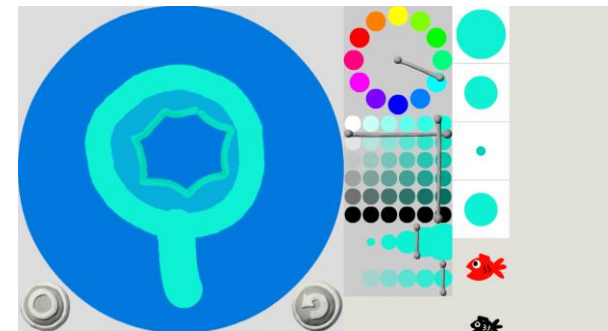
きんぎよ
くろい金魚



あか きんぎよ
赤い金魚ゲット



ポイ



やぶれたポイ



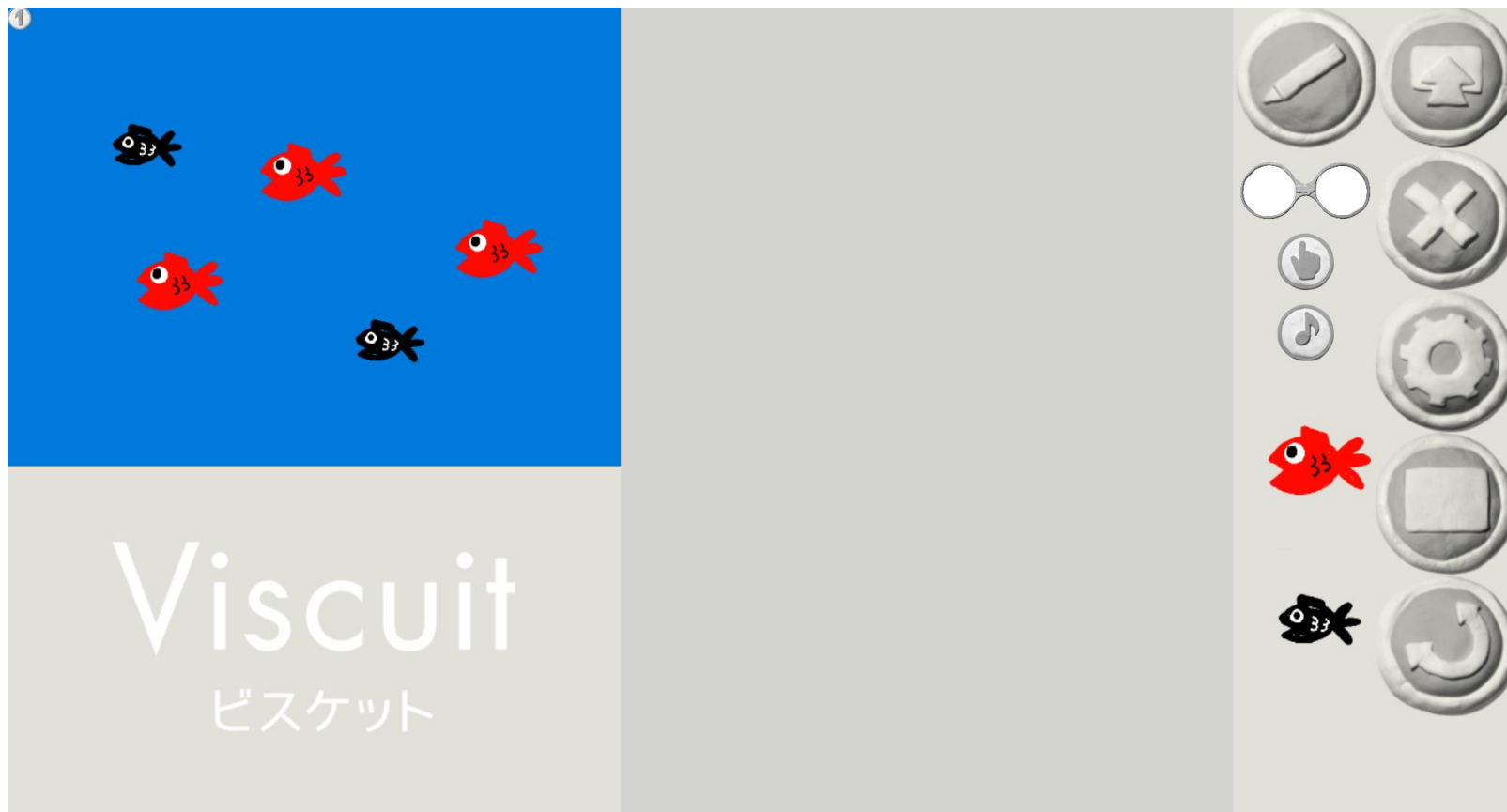
きんぎよ
くろい金魚ゲット

5

～金魚すくいゲーム～

きんぎょ

金魚をおこう



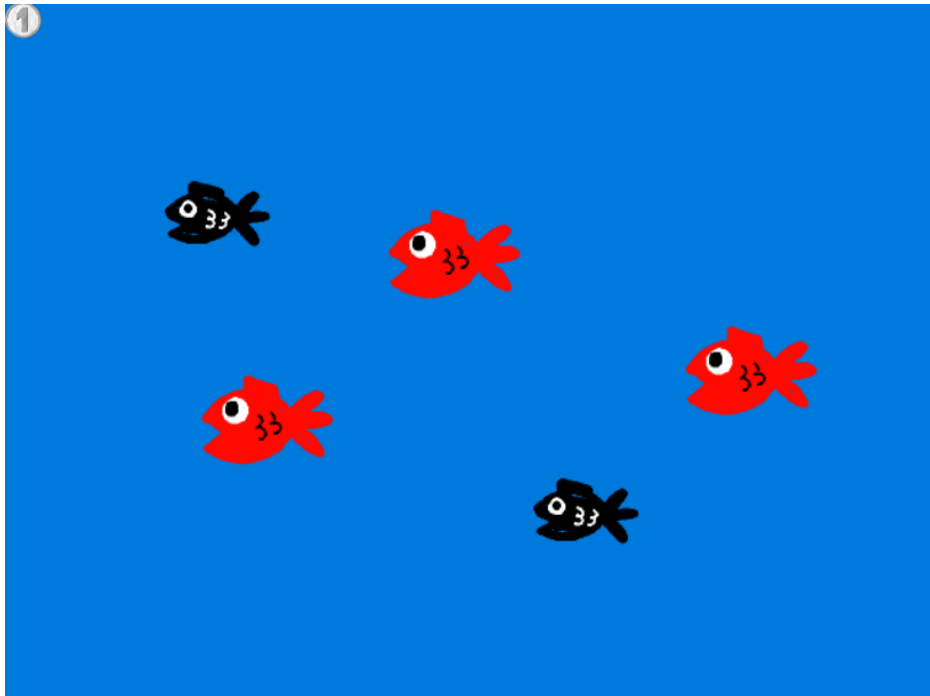
このように、^{あか}赤と^{きんぎょ}くろの金魚をおこう

6

～金魚すくいゲーム～

きんぎょ

金魚をうごかそう



Q.

やじるし

矢印のほうこうに

きんぎょ

金魚をうごかすメガネ

をつくろう！

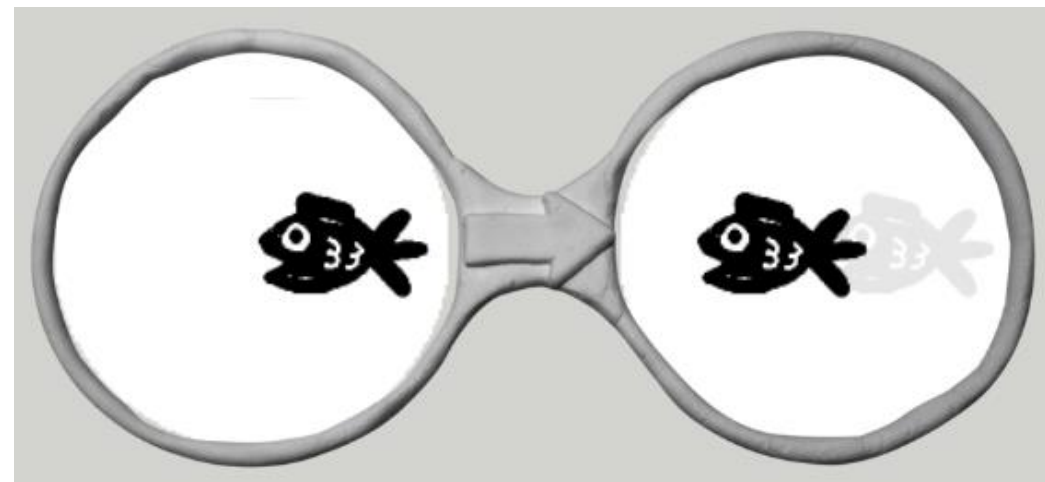
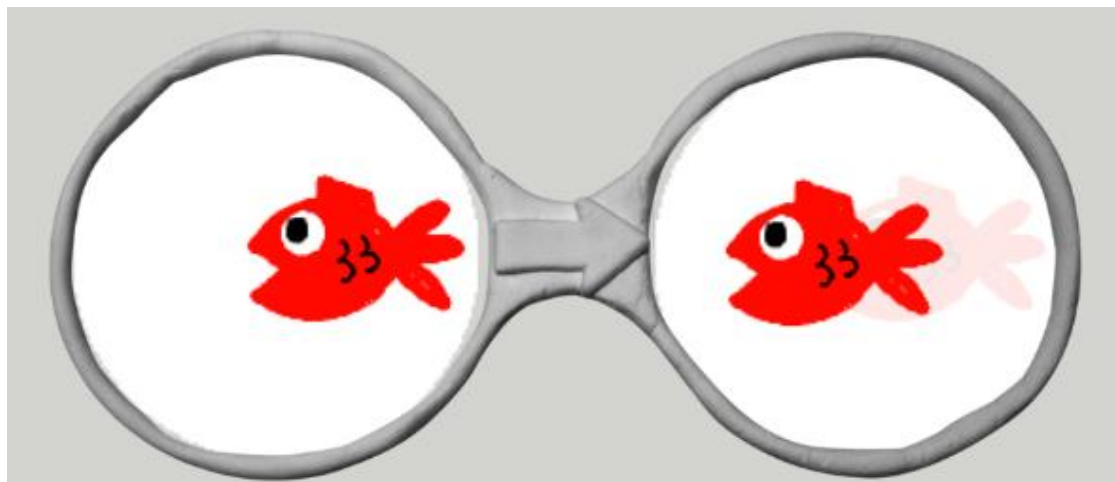
7

～金魚すくいゲーム～

きんぎょ

金魚をうごかそう

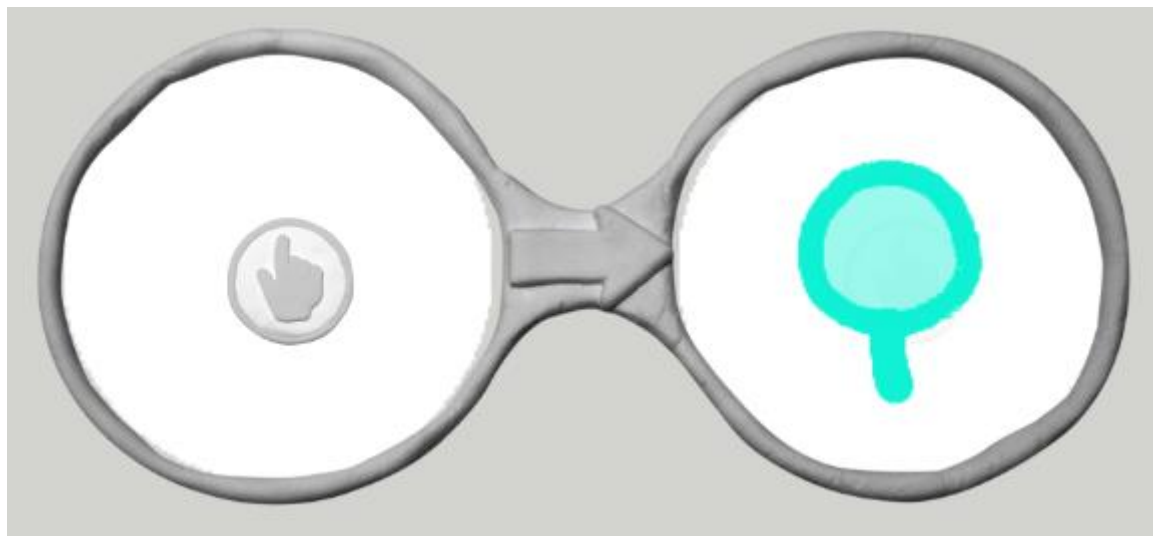
せいかいは…



～金魚すくいゲーム～

きんぎょ

金魚すくいのポイを出そう



がめん

画面をタッチすると

がめん で

ポイが画面に出てくるようにしよう！

～金魚すくいゲーム～

ポイを消^けそう

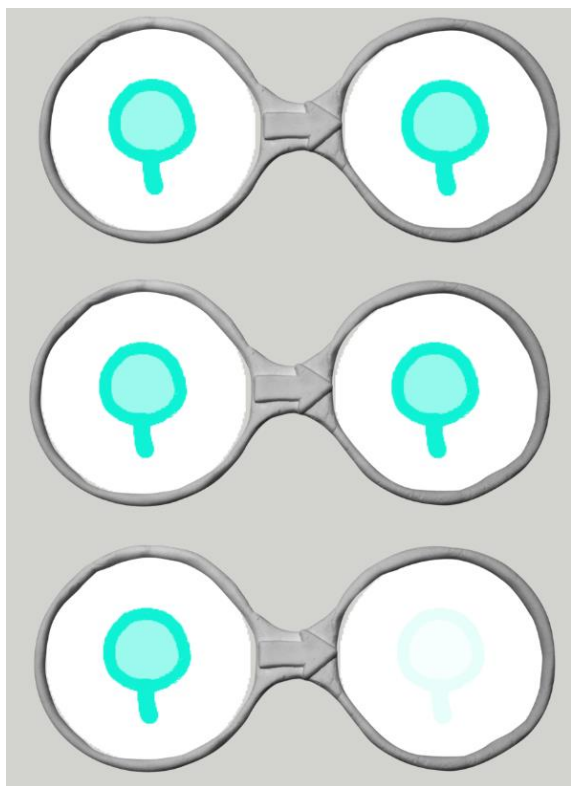
このままだとポイがずっと出^でたままになるね
ポイが消^きえるようにしよう！



どうなったかかくにんしてみよう

ポイを消そう

このままだと出たポイがすぐ消えてしまうね



- ・ そのままのポイを2つ
- ・ 消えるポイを1つ

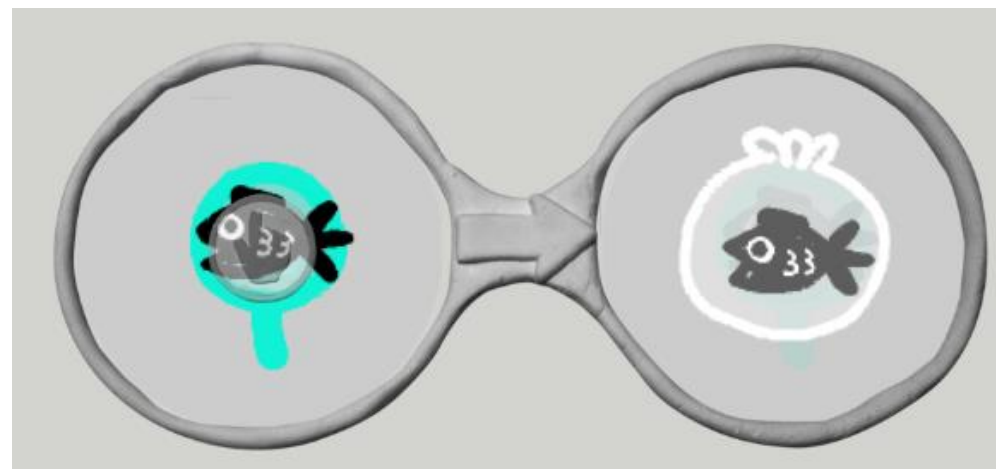
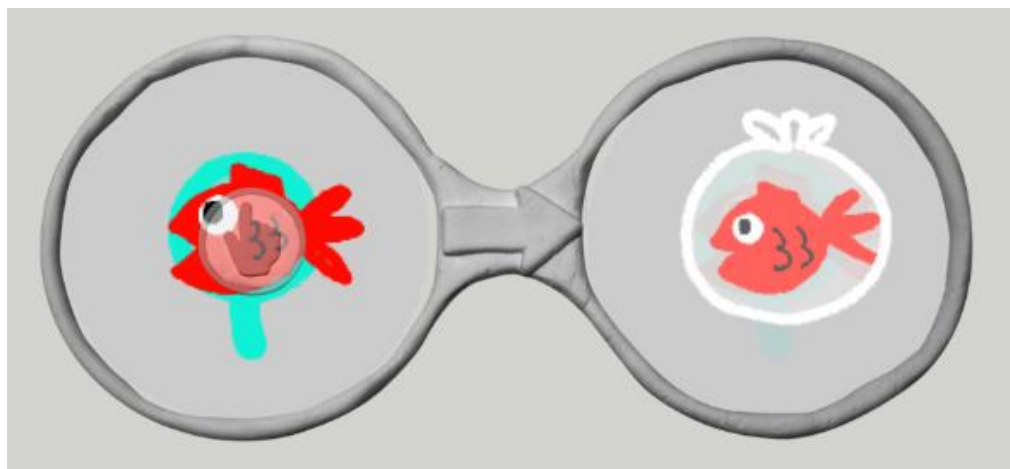
これで時間がたったら
消えるようになるよ

～金魚すくいゲーム～

きんぎょ

金魚をゲットしよう

きんぎょ
ポイと金魚がかさなったときにタッチしたら
きんぎょ
金魚をゲットできるようにしよう



次に、ゲットした金魚を上にごかすにはどうしたらいいかな？

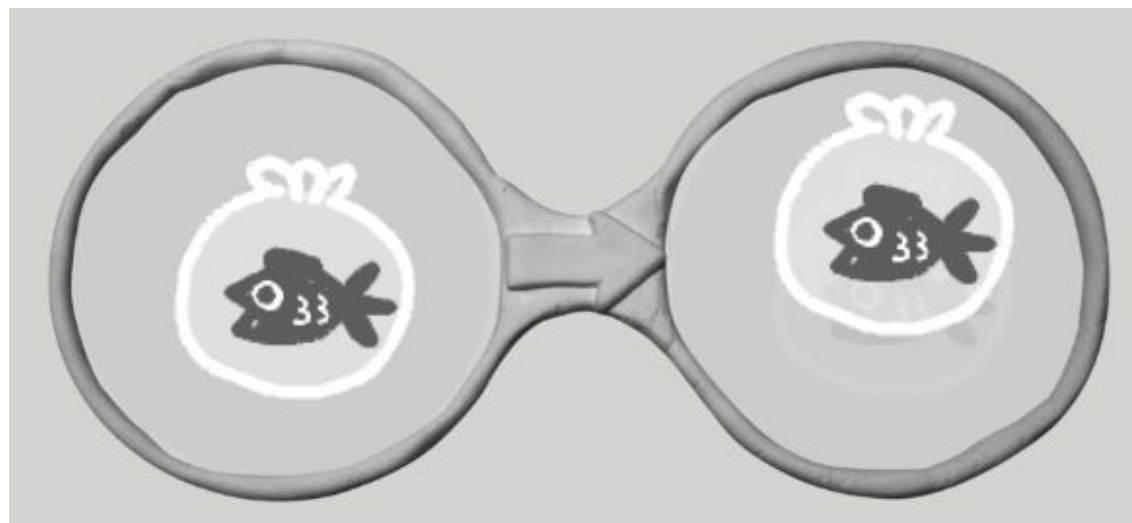
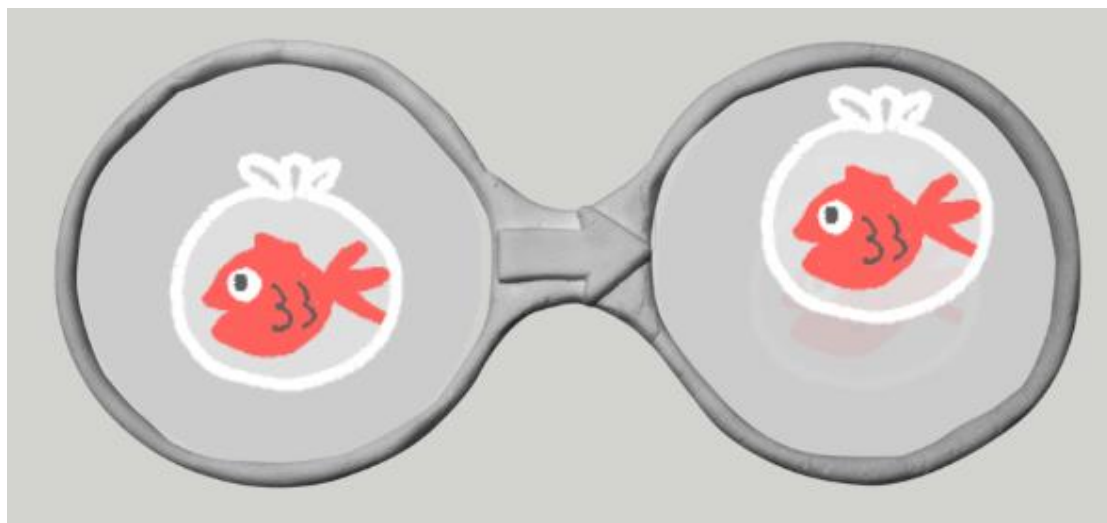
12

～金魚すくいゲーム～

きんぎょ

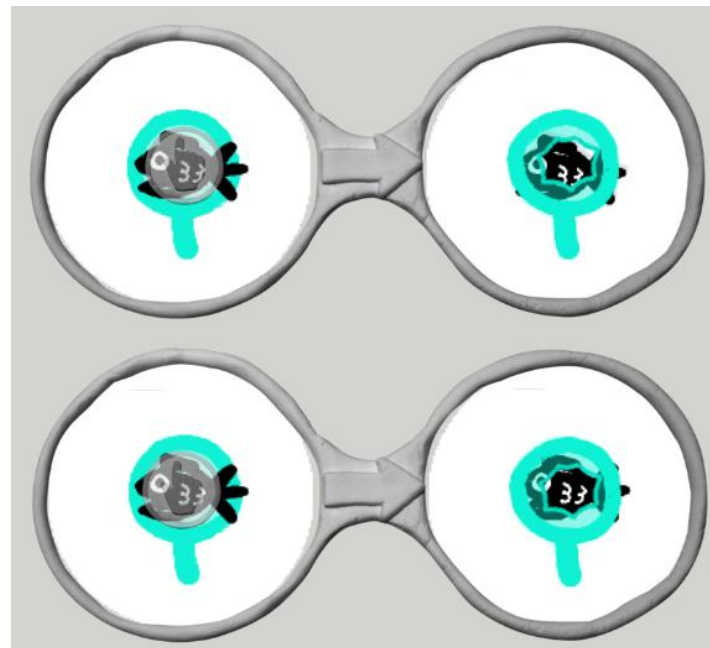
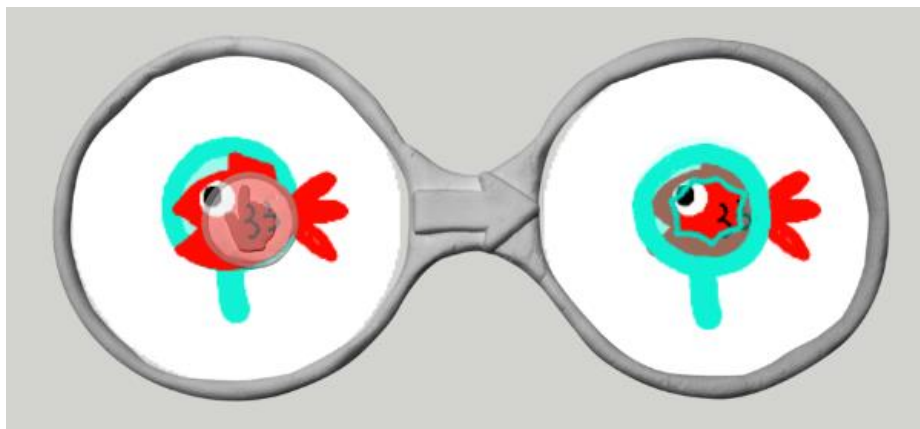
金魚をゲットしよう

せいかいは…



ゲットしっぱい

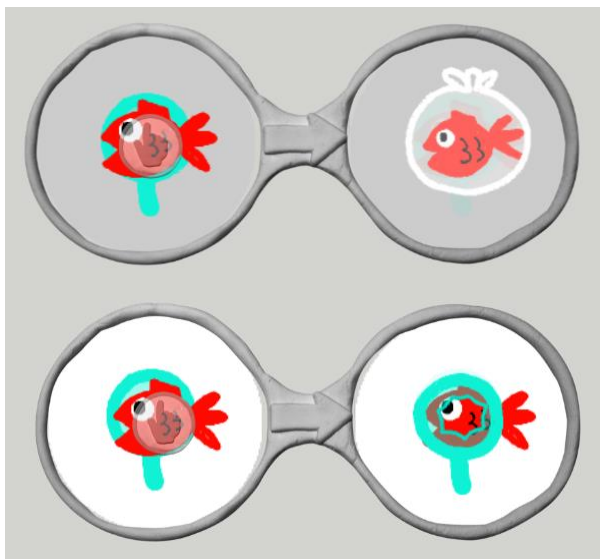
これだとすべてゲットできてしまうね
ゲットできずにポイがやぶれるメガネも^{つく}作ろう！



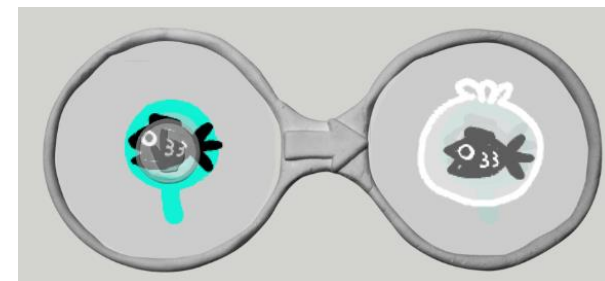
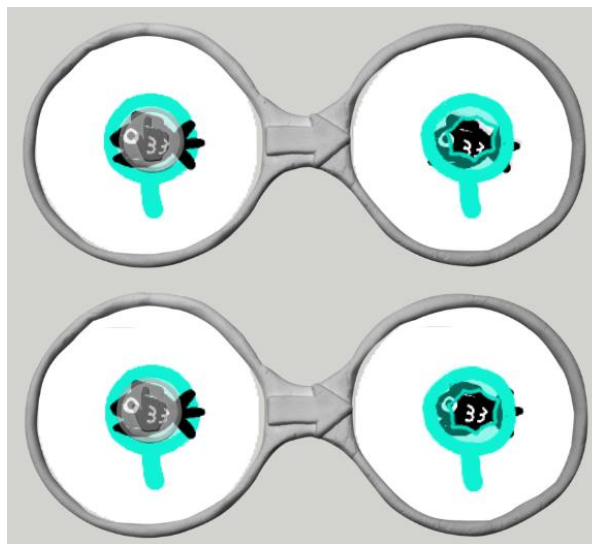
← 2つ！

ゲットのしやすさ

あか きんぎょ した
 赤い金魚は下の
 どちらかになるよ



くろい きんぎょ
 くろい金魚は3つのうち
 どれかになるよ

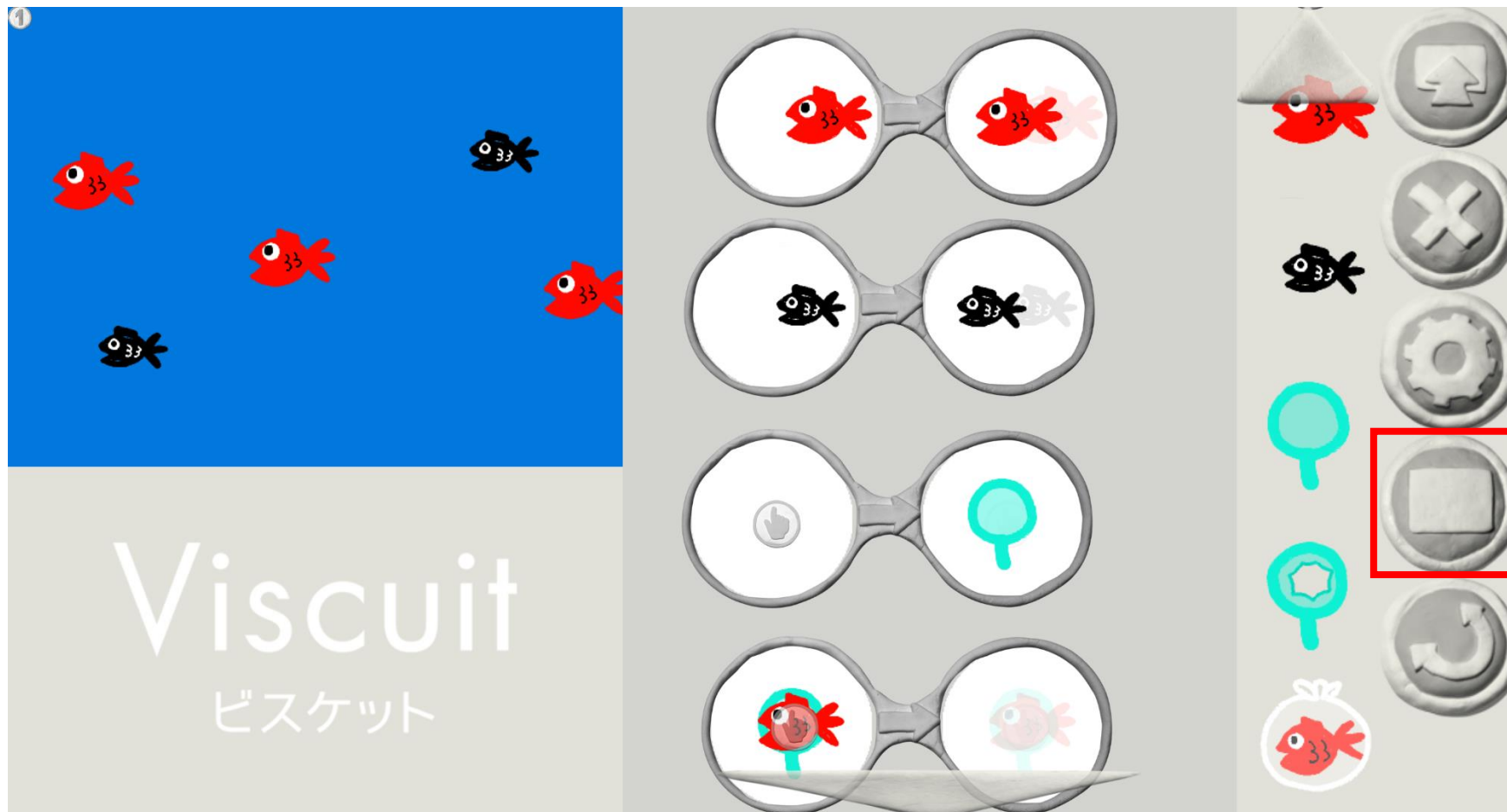


これにくろい金魚きんぎょのほうがゲットするのがむずかしくなるよ

15

～金魚すくいゲーム～

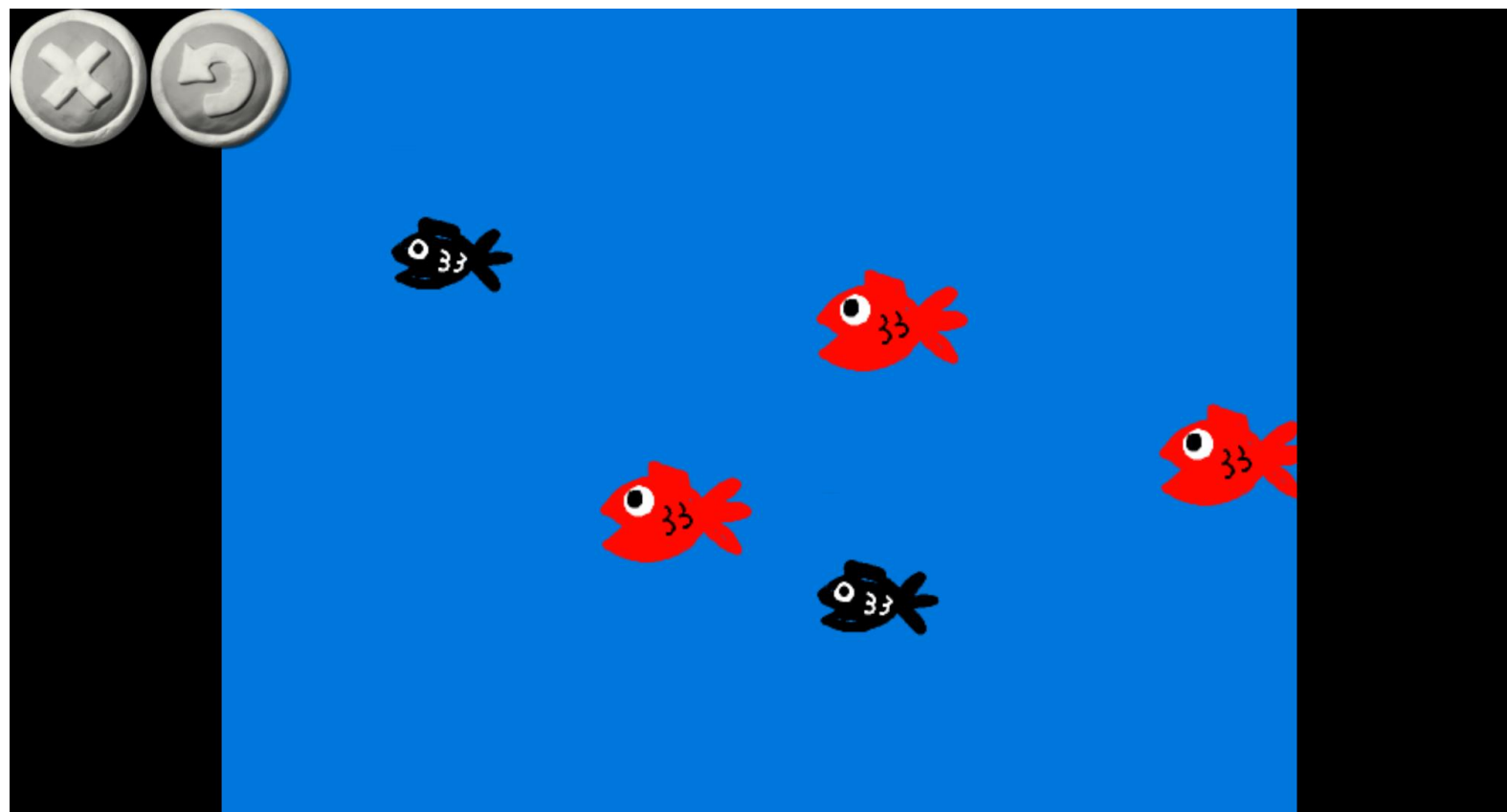
かんせい
完成！



16

～金魚すくいゲーム～

かんせい
完成！



おたのしみ

- ^{きんぎょ}金魚のかずをふやそう
- ^{きんぎょ}金魚をはやくうごかそう
- ^{あか}赤い^{きんぎょ}金魚をゲットしにくくしよう
- ^き決まったかずだけポイを^だ出せるようにしよう