

# 論理演算子を勉強しよう

## プログラミング講座

**MINECRAFT**

これからの教育をかえる



# 論理演算子を覚えよう



AがBと同じ



AかつB



AまたはB

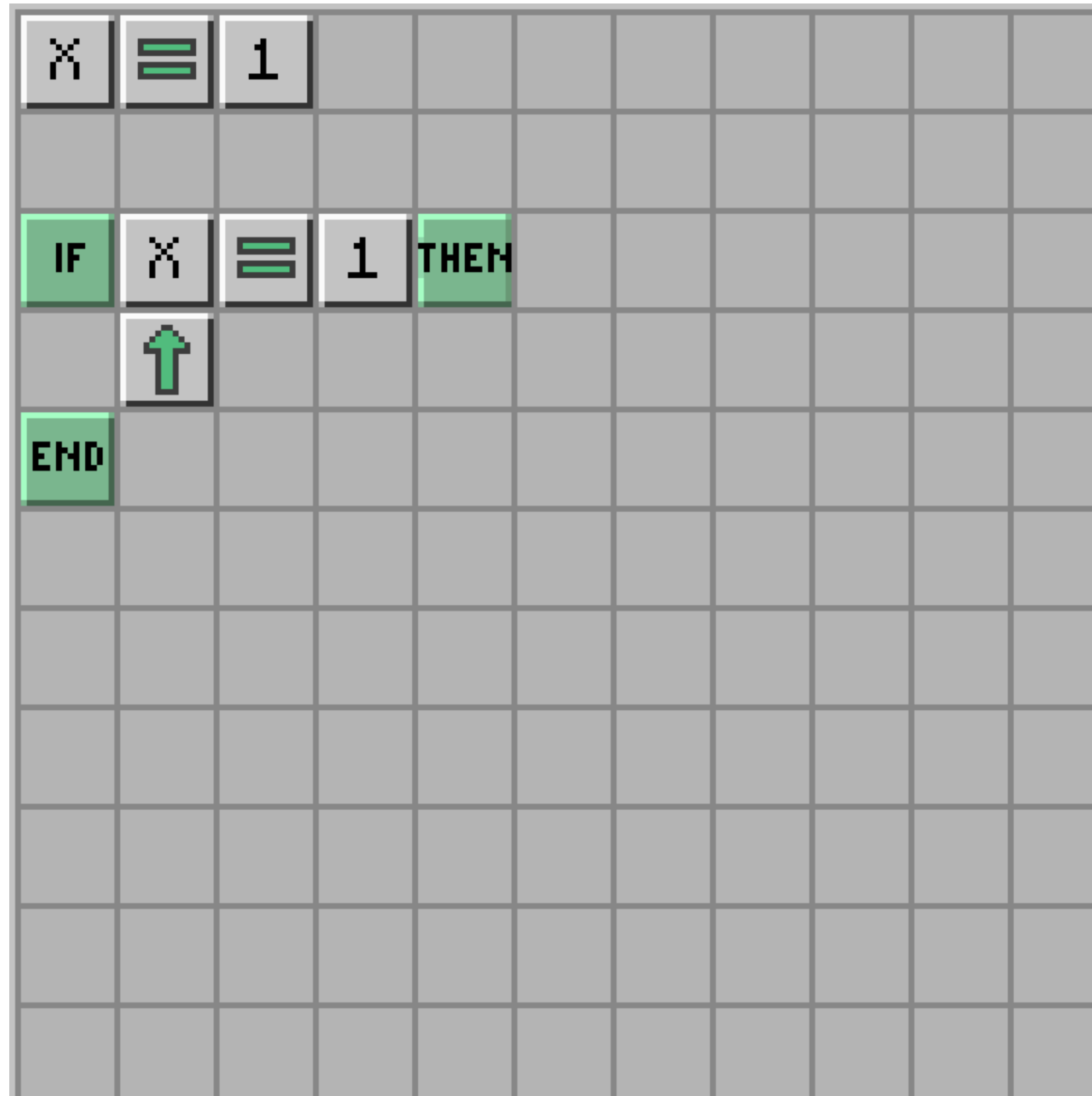


AがBではない



AがBではない

# 問題 1



右の写真のプログラムでは  
タートルは進むでしょうか

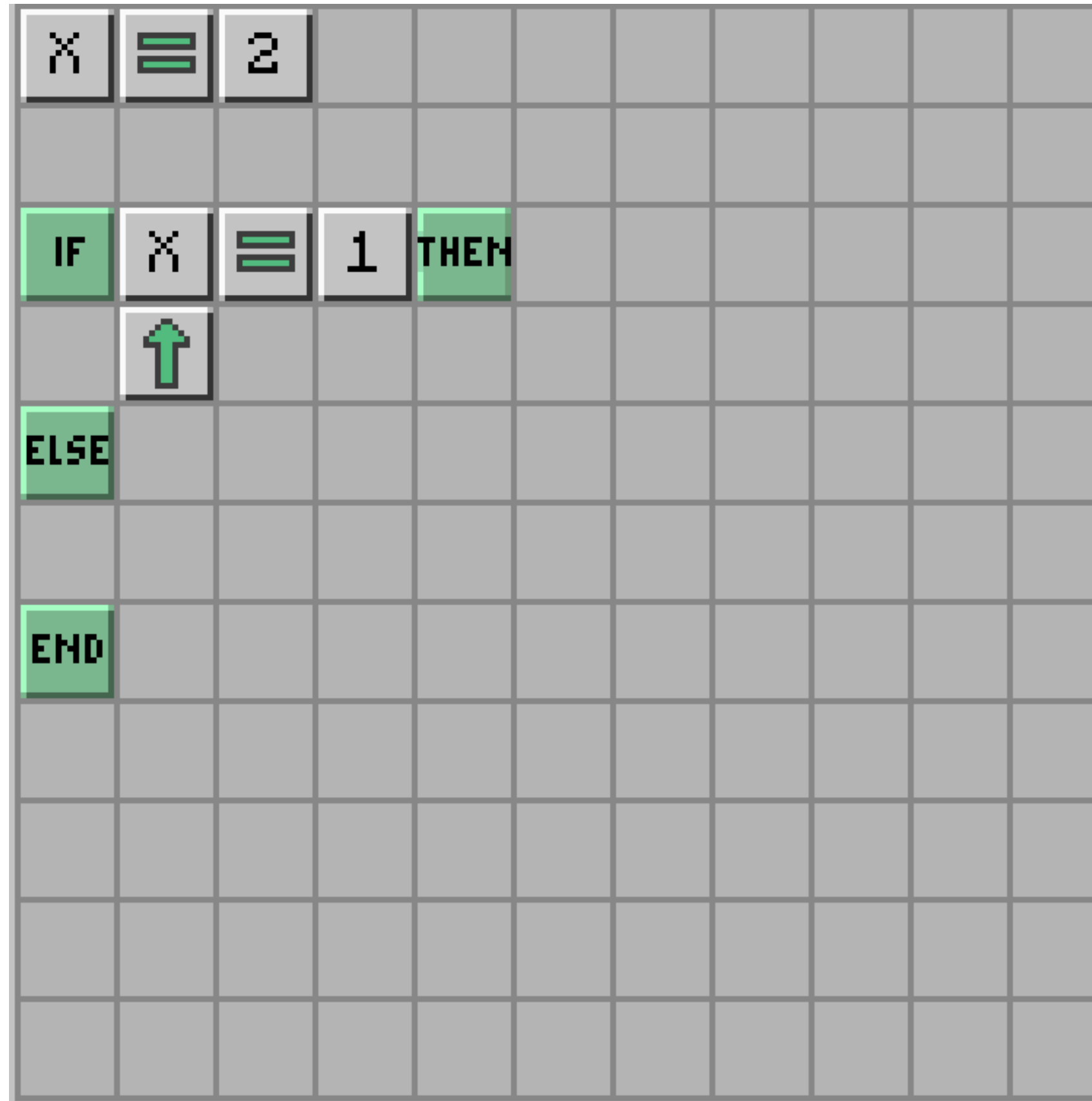
自分で作って動かして確かめ  
てみよう！！

**Next**

できたら次に行こう！

# 問題2

## 問題



右の写真のプログラムでは  
タートルは進むでしょうか

**Next**

できたら次に行こう！

# 問題3

## 問題

X	=	3								
IF	X	=	1	THEN						
	↑									
ELSE IF	X	=	2	THEN						
	↑	↑								
ELSE										
	↑	↑	↑							
END										

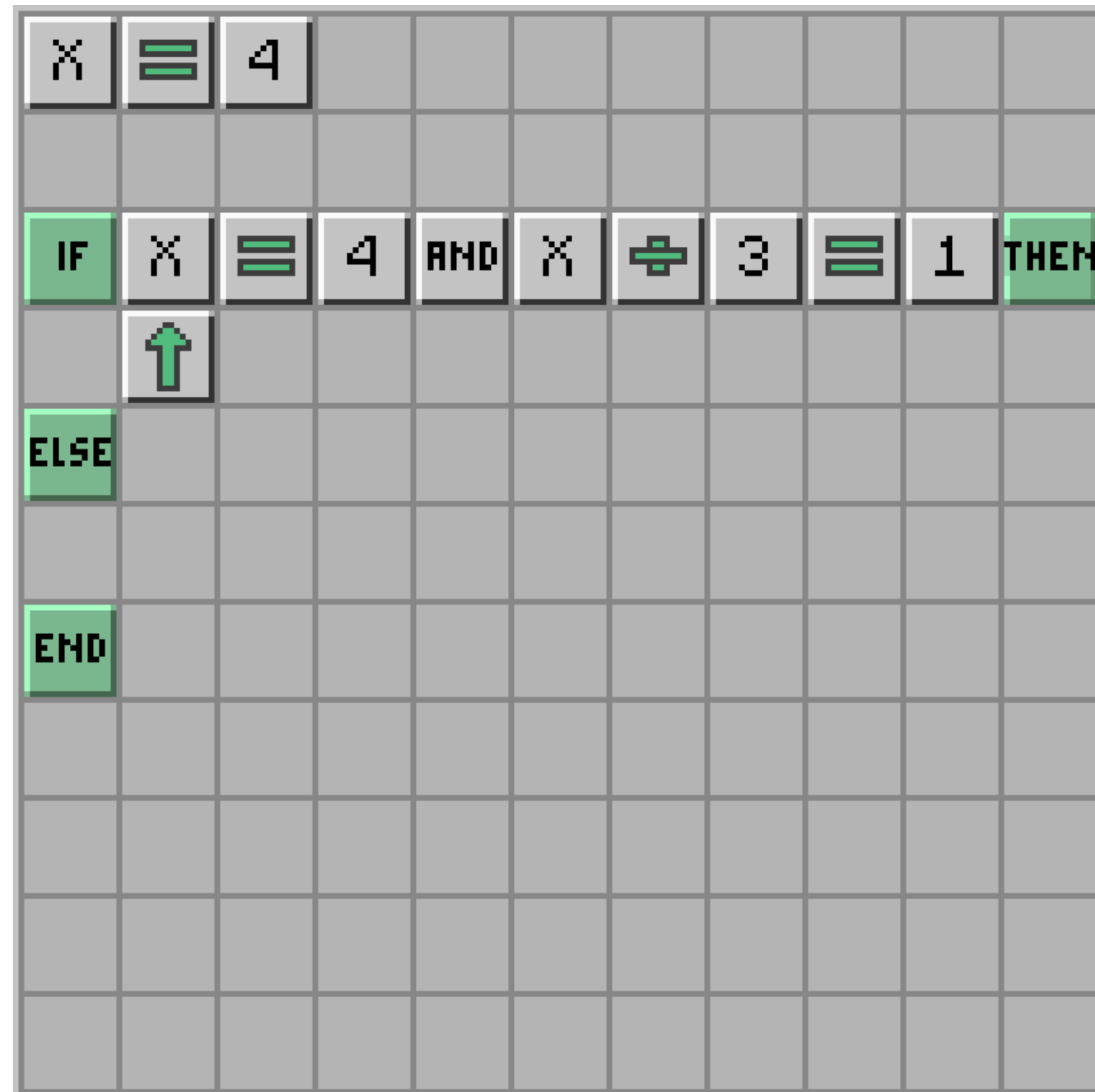
右の写真のプログラムでは  
タートルは何マス進むで  
しょうか

**Next**

できたら次に行こう！

# 問題4

## 問題



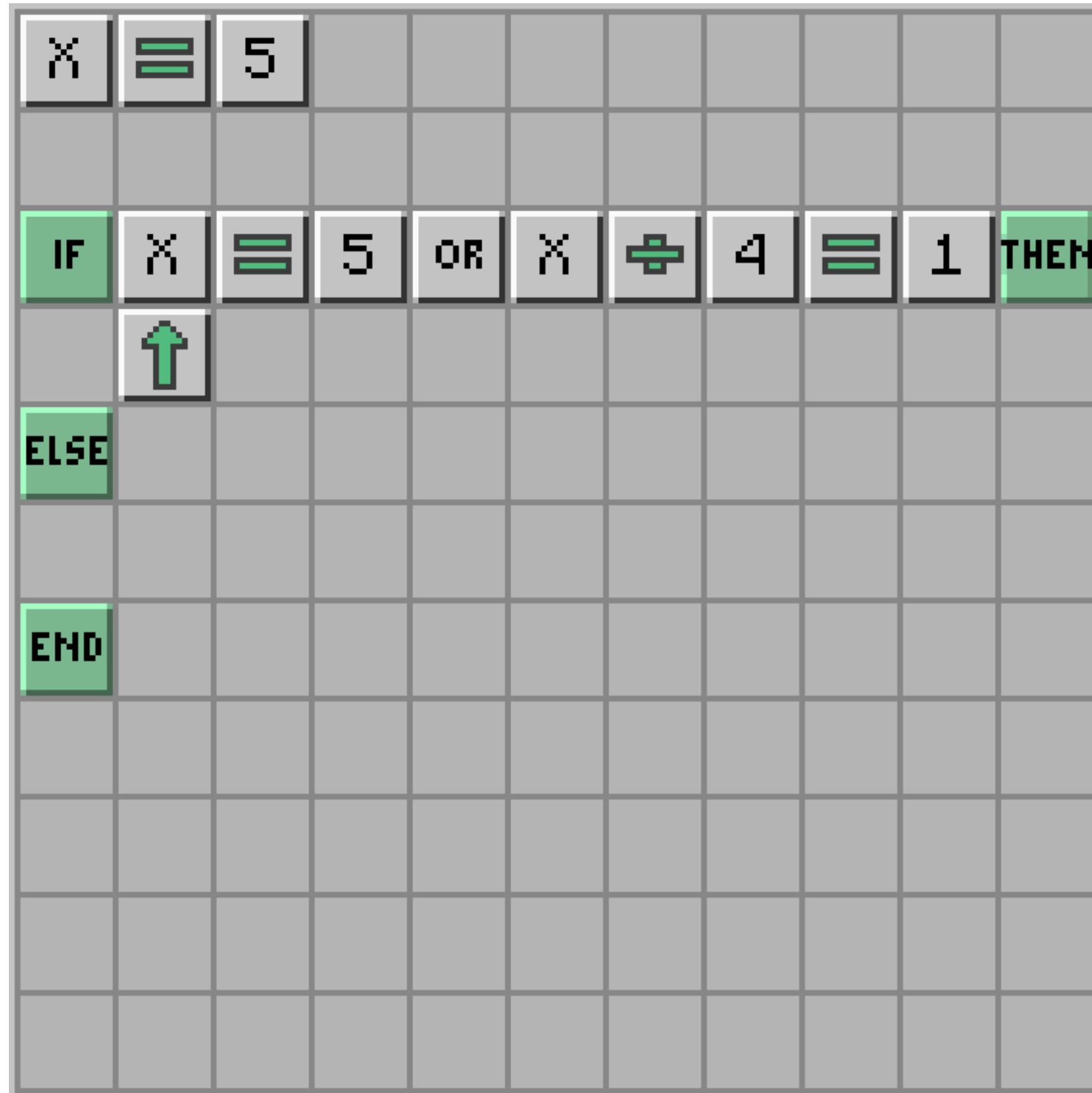
右の写真のプログラムでは  
タートルは進むでしょうか

**Next**

できたら次に行こう！

# 問題5

## 問題



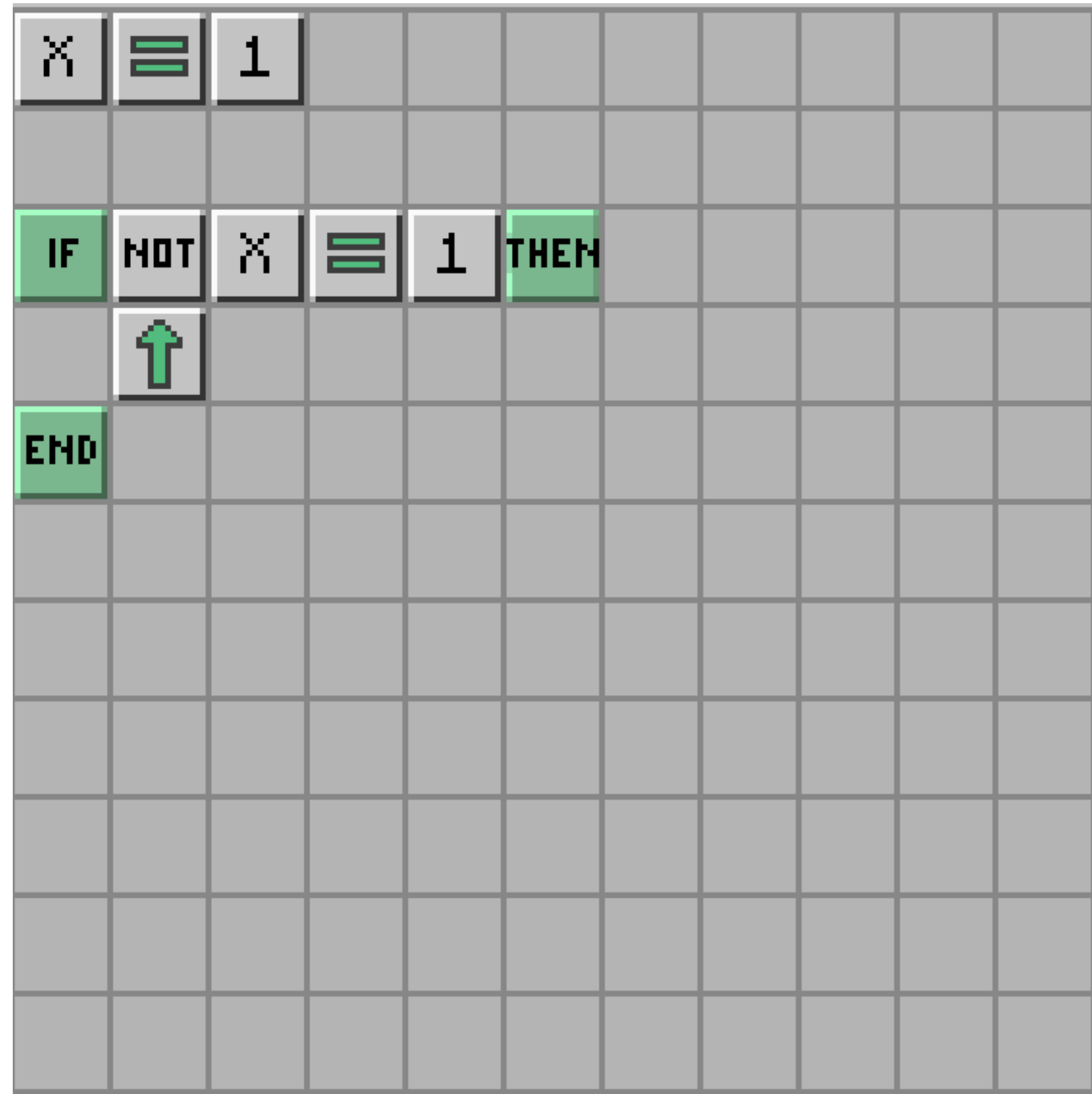
右の写真のプログラムでは  
タートルは進むでしょうか

**Next**

できたら次に行こう！

# 問題6

## 問題



右の写真のプログラムでは  
タートルは進むでしょうか

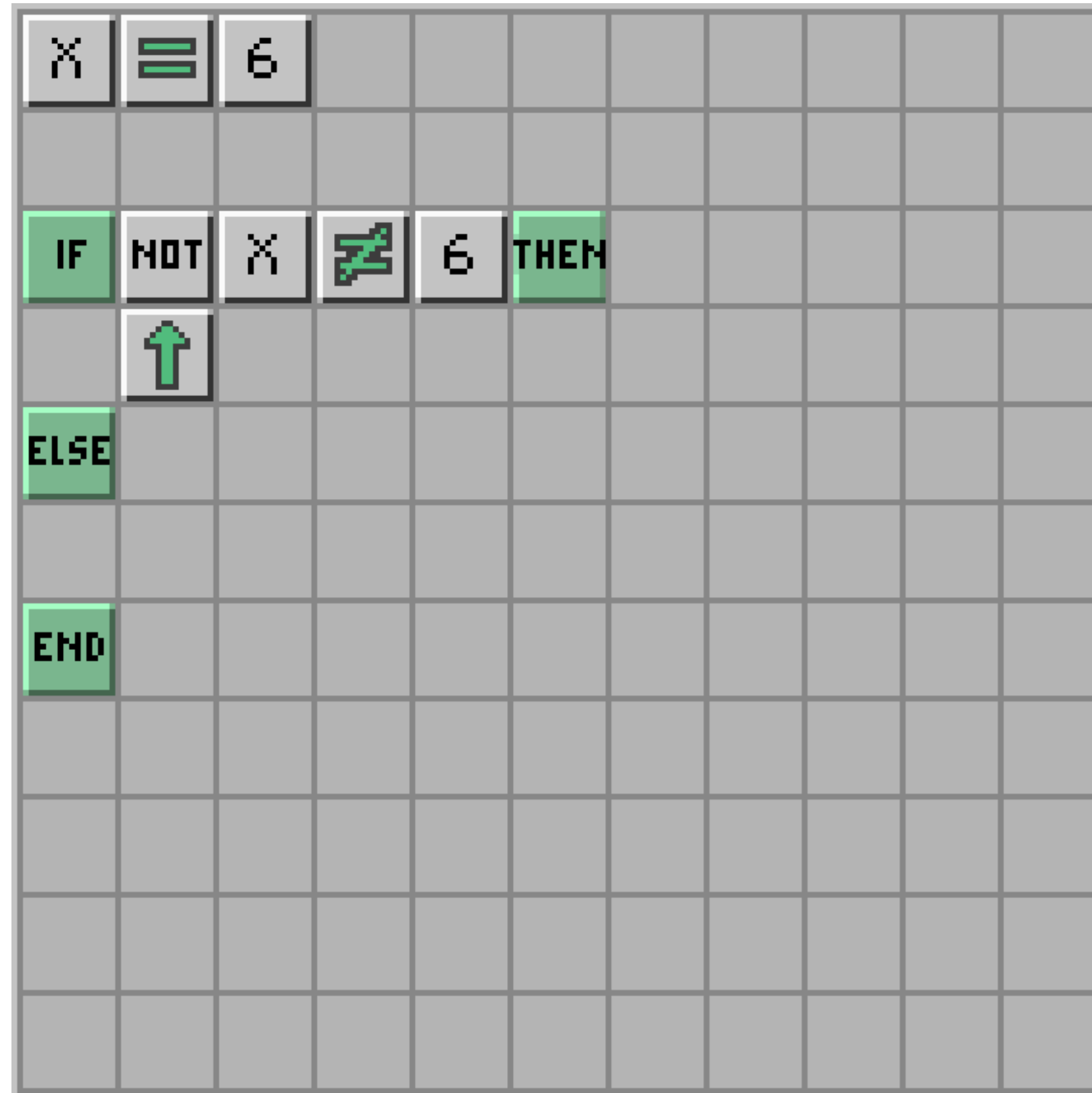
**Next**

できたら次に行こう！



# 問題7

## 問題



右の写真のプログラムでは  
タートルは進むでしょうか

**Next**

できたら次に行こう！

# 回答

## 回答

問題	正解
1	進む
2	進まない
3	3マス進む
4	進まない
5	進む
6	進まない
7	進む

**Next**

できたら次に行こう！